

Návod k použití ovládacího panelu

GARUDAN[®]

GPS/F-1006 series



ANITA B, s.r.o.

Průmyslová 2453/7

680 01 Boskovice

Czech Republic

tel: +420 516 454 774

+420 516 453 496

fax: +420 516 452 751

e-mail: info@anita.cz

1 Základní informace

1.1 Popis

GPS/F-1006 je elektronicky řízený šicí stroj pro šití vzorů.

1.2 Funkce a parametry

Typ	GPS/F-1006 elektronicky řízený stroj pro šití vzorů
Šicí plocha	X 100 x Y 60
Max. rychlost	2700rpm(délka stehu do 3mm)
Délka stehu	0.1~12.7mm
Způsob zdvihu rámečku	Střídavé podání
Zdvih jehelní tyče	41.2mm
Jehla	DP×5、DP×17
Zdvih rámečku	Standard 18mm Max. 22mm(Pneumatický typ Max. 25mm)
Krok patky	Standard 4mm(0~10mm)
Zdvih patky	20mm
Chapač	Velkokapacitní kývavý
Paměť	USB disk
Pauza	Bezpečnostní tlačítko
Funkce zvětšení/ zmenšení	Umožňuje zvětšovat a zmenšovat vzory v ose X a Y nezávisle na sobě. Měřítko: 1% až 400%
Metoda zvětšení/ zmenšení	Způsob zvětšení/zmenšení délky stehu
Rychlost šití	200~2500rpm
Výběr vzoru	Metoda výběru vzoru
Počítadlo cívek	0 - 9 999
Počítadlo cyklů	0 - 9 999
Nast. 2. vých. bodu	Pomocí směrových kláves je možné nastavit 2. výchozí bod v šicí ploše.
Pohonná jednotka	Servo Motor
Nejvyšší poloha jehly po zastavení	Po skončení šití se jehla přesune do nejvyšší polohy
Výkon	500W

El. napětí	AC220-240V
------------	------------

1.3 Standartizace

Funkční klávesy používají základní ikony, které jsou mezinárodně běžně používané.













1.4 Ovládací metoda

Ovládání dotykového panelu je možné prsty nebo dotykovým perem. Nepoužívejte ostré předměty, mohlo by dojít k poškození dotykového panelu.

2 Instrukce pro ovládání

2.1 Základní symboly

:

No	Ikona	Funkce
1		Escape → Odchod z aktuální obrazovky. Zrušení změny zadávaných dat.
2		Enter → Potvrzení.
3		Plus → Zvýšení hodnoty
4		Minus → Snížení hodnoty
5		Reset → Zrušení chybové hlášky
6		Number Input → Aktivuje numerickou klávesnici.
7		Ready → Přepnutí mezi šicím a programovacím režimem.
8		Information → přepnutí mezi rozhraním pro zadávání dat a rozhraním pro zobrazení informací
9		Communication → přepnutí mezi rozhraním pro zadávání dat komunikačním rozhraním
10		Mode → přepnutí mezi rozhraním pro zadávání dat a rozhraním pro detailní nastavení

2.2 Základní operace

① Zapněte stroj

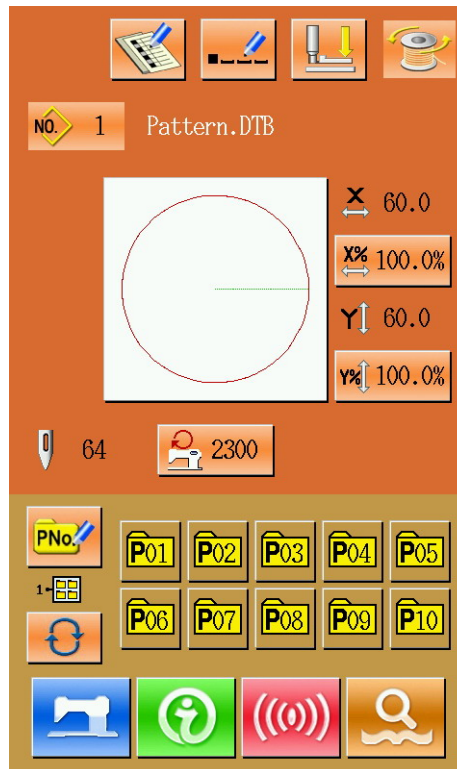
Zapněte stroj pro aktivaci rozhraní pro zadávání dat.

② Vyberte číslo požadovaného vzoru


Na nynější obrazovce bude zobrazeno číslo vybraného vzoru. Stiskněte



pro výběr čísla vzoru. Informace pro práci se vzorem najdete v kapitole 2.8.

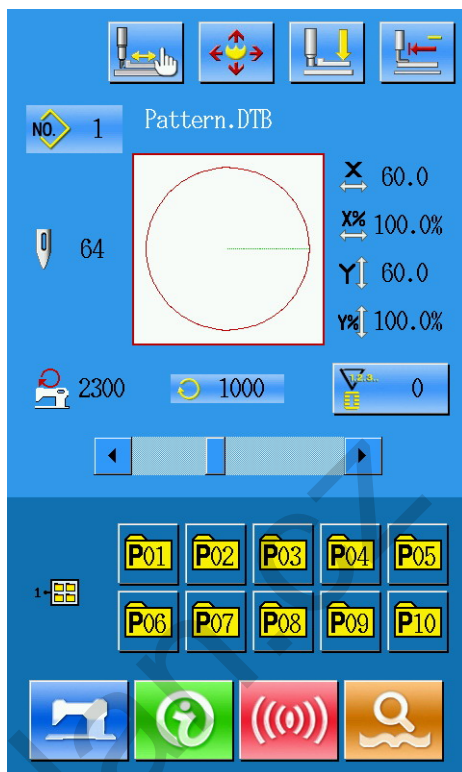


③ Vstup do režimu pro šití

Po stisknutí  se změní barva pozadí LCD na modrou, což znamená, že stroj je připraven k šití.

④ Šití

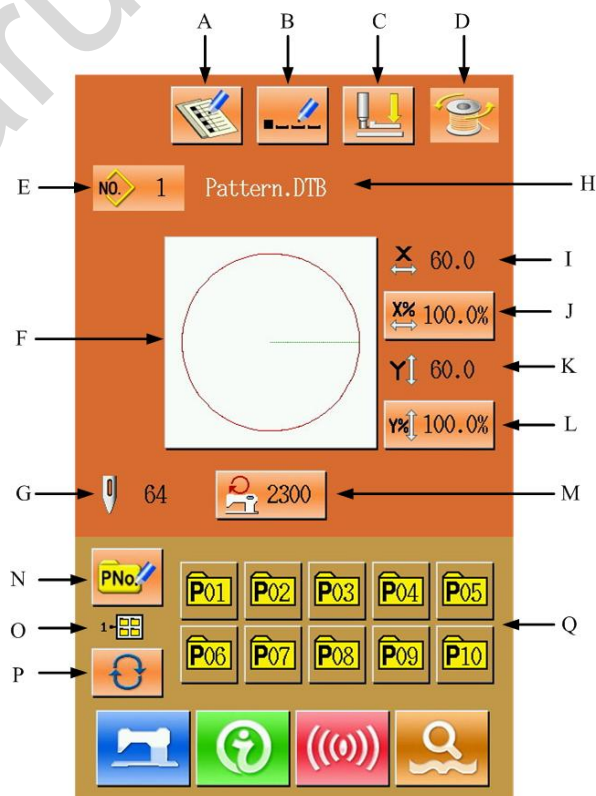
Založte materiál, sešlápněte pedály a stroj začne šít.



2.3 Práce se vzorem


(1) Rozhraní pro vstup do šicích dat

Vzhled rozhraní je vidět na obr. vpravo. Jednotlivé ikony jsou popsány v tabulce funkčních kláves.




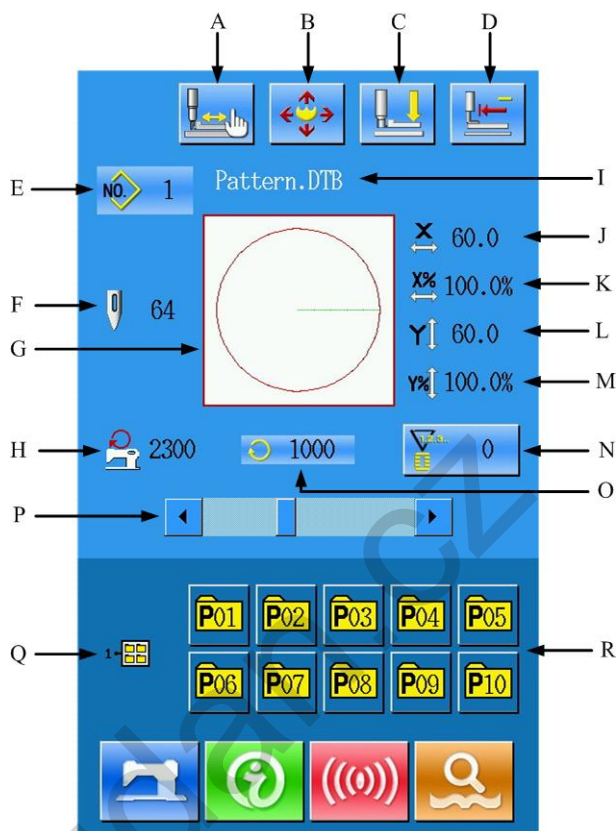
Tabulka funkčních kláves:

No.	Funkce	Obsah
A	Zápis vzoru	Lze zapsat až 200 standardních vzorů

B	Pojmenování vzoru	Název vzoru může obsahovat až 14 znaků
C	Navlečení nitě	Spustí patku dolů, aby mohla být navlečena nit do jehly
D	Navíjení	Stiskněte klávesu  pro skončení navíjení.
E	Zobrazení čísla vzoru	Zobrazí číslo aktuálního vzoru.
F	Výběr tvaru vzoru	Na klávese je zobrazen tvar aktuálního vzoru. Stiskem se přesunete do rozhraní pro výběr vzoru.
G	Počet stehů ve vzoru	Zobrazí počet stehů v aktuálním vzoru.
H	Název vzoru	Zobrazí název vzoru
I	Velikost v ose X	Zobrazí velikost aktuálního vzoru v ose X. Pomocí parametru U64 vložte aktuální velikost. Poté bude aktuální velikost zobrazena.
J	Nast. měřítka v ose X	Zobrazí aktuální měřítka v ose X. Stiskem klávesy se přesunete do rozhraní pro nastavení. Hodnoty lze nastavit pomocí parametrů U64 a U88.
K	Velikost v ose Y	Zobrazí velikost aktuálního vzoru v ose Y. Pomocí parametru U64 vložte aktuální velikost. Poté bude aktuální velikost zobrazena.
L	Nast. měřítka v ose Y	Zobrazí aktuální měřítka v ose Y. Stiskem klávesy se přesunete do rozhraní pro nastavení. Hodnoty lze nastavit pomocí parametrů U64 a U88.
M	Max. rychlost	Zobrazí max. rychlost vzoru. Stiskem lze nastavit hodnoty.
N	Rychlý vzor (P Pattern)	Rychlé uložení vzoru do volné pozice. Lze uložit až 50 vzorů
O	Zobrazení čísla složky s rychlými vzory	Zobrazí číslo aktuální složky s rychlými vzory
P	Výběr složky s rychlým vzorem	Přeúiná jednotlivé složky s rychlými vzory
Q	Výběr rychlého vzoru	Zobrazí zapsaný rychlý vzor. Stiskněte klávesu pro přístup do rozhraní pro vkládání dat rychlých vzorů.



(2)Šicí rozhraní

Stiskem  vstoupíte do rozhraní pro šití jako na obr. vpravo. Jednotlivé ikony jsou popsány v tabulce níže.




Tabulka funkčních kláves:

No.	Functions	Content
A	Zkušební šití	Stiskem dojde k přesunu do rozhraní pro zkušební šití.
B	Pohyb rámečku	Press this key to lower the feeding presser, and then the system will enter the interface for moving pattern. This is controlled by U89
C	Navlečení	Stiskem spustí patku.
D	Návrat do bodu 0	Návrat do vých. bodu.
E	Číslo vzoru	Zobrazí číslo aktuálního vzoru
F	Počet stehů	Zobrazí počet stehů v aktuálním vzoru.
G	Tvar	Zobrazí tvar aktuálního vzoru
H	Max. rychlost	Zobrazí max. rychlost v aktuálním vozru
I	Název vzoru	Zobrazí název aktuálního vzoru
J	Velikost v ose X	Zobrazí velikost aktuálního vzoru v ose X

K	Poměr v ose X	Zobrazí poměr v ose X v aktuálním vzoru
L	Velikost v ose Y	Zobrazí velikost aktuálního vzoru v ose Y
M	Poměr v ose Y	Zobrazí poměr v ose Y v aktuálním vzoru
N	Počítadlo	Stiskem zvolíte typ počítadla hodnot  : Počítadlo stehů  : Počítadlo kusů
O	Aktuální rychlost	Zobrazí aktuální rychlost
P	Nastavení rychlosti	Nastavení rychlosti šití
Q	Číslo složky vzoru	Zobrazí číslo složky s P vzorem
R	Výběr složky	Stiskněte pro vstup do složek se vzory

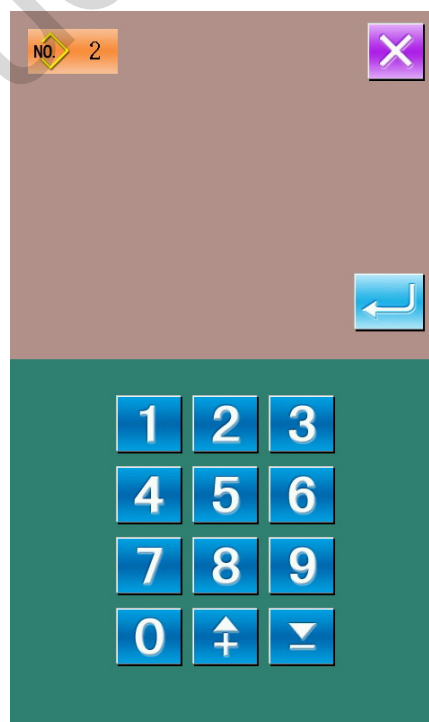
2.4 Zapsání vzoru

Může být zapsáno až 200 vzorů do paměti.

Stiskněte  pro vstup do rozhraní pro registraci vzoru.

① Vložení čísla vzoru

Uživatel může zadat číslo vzoru pomocí číselných kláves. Pokud číslo existuje, je nutné zadat jiné číslo. Nezapsané číslo lze najít pomocí kláves:



② Zapsání nového vzoru


Po potvrzení čísla vzoru

stiskněte:



zapiší se hodnoty. pokud jste zadali číslo existujícího vzoru, je nutné potvrdit přepsání aktuálního uloženého vzoru.

2.5 Název vzoru

Stiskem  se přesunete do rozhraní pro pojmenování vzoru. Lze zadat až 14 znaků.



: Posun doprava



: Posun doleva



: Přepnutí mezi malými a velkými písmeny



: Guma


Stisknete klávesu:



Operace bude dokončena a vzor bude uložen.



2.6 Navlečení

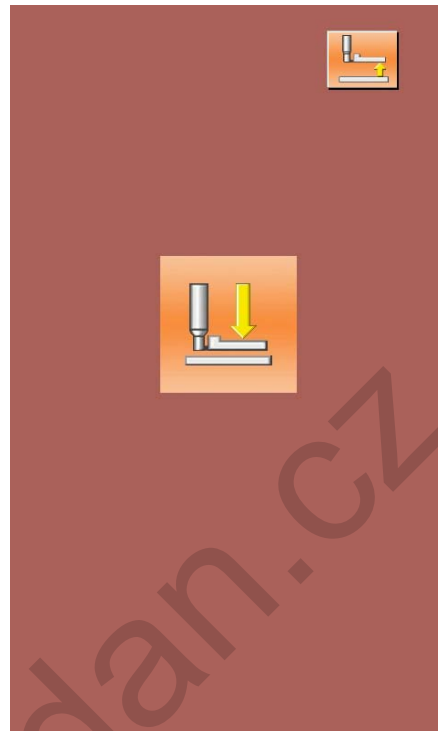
Stiskem  se přesunete do rozhraní pro navlečení nitě.



: Patka spadne dolů



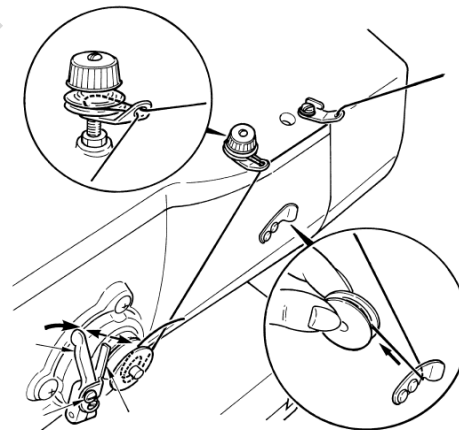
: Patka se zvedne



2.7 Navíjení

① Vložení cívky

Vložte cívku dle obr. vpravo.



② Zobrazení rozhraní pro navíjení

Stiskněte klávesu:



Dojde k přesunu do rozhraní pro navíjení.

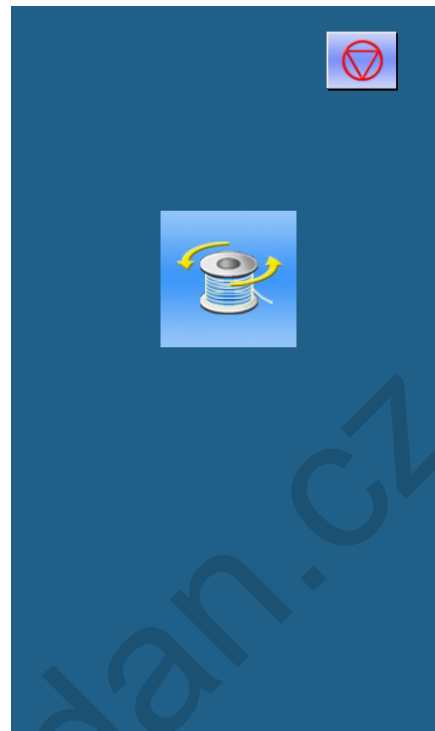
③ Start

Sešlápněte pedál pro šití a cívka se navine.

④ Stop



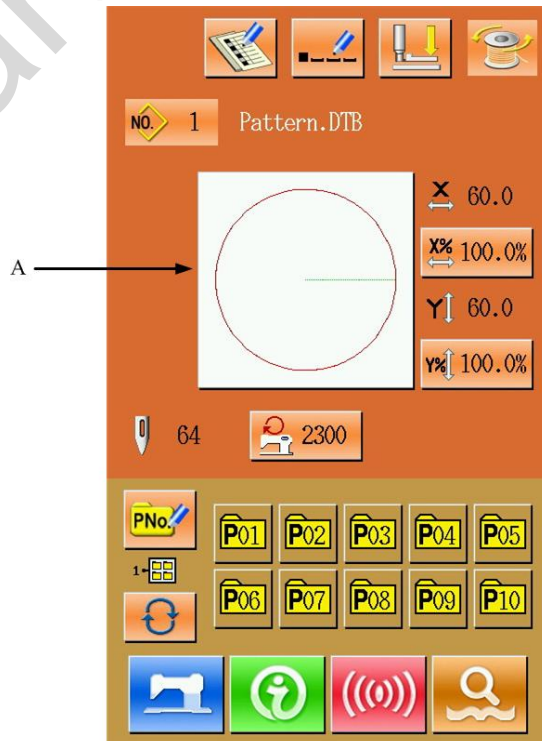
Stiskem klávesy dojde k zastavení a stroje se vrátí do normálního režimu.



2.8 Výber vzoru

① Vstup do rozhraní


Stiskem tvaru vzoru (A) lze vstoupit do rozhraní pro výber vzoru.



Nahoře je zobrazen tvar vzoru a dole číslo vzoru.

 : Náhled

 : Vložení čísla vzoru

 : Smazání vzoru

② Výběr vzoru

Na každé stránce je 20 vzorů.

Pokud je více stran než jedna, zobrazí se i klávesa pro posun.


Po vybrání vzoru se zobrazí nahoře náhled vzoru a dole číslo vzoru.

Stiskem klávesy  provedete výběr.

③ Vložení čísla vzoru


Po stisku  klávesy je možné zadat přímo číslo hledaného vzoru.

④ Smazání vzoru

Vyberte vzor a stiskněte klávesu: 

Vzor se smaže.

⑤ Náhled

Stiskem  se zobrazí vzor přes celou obrazovku.

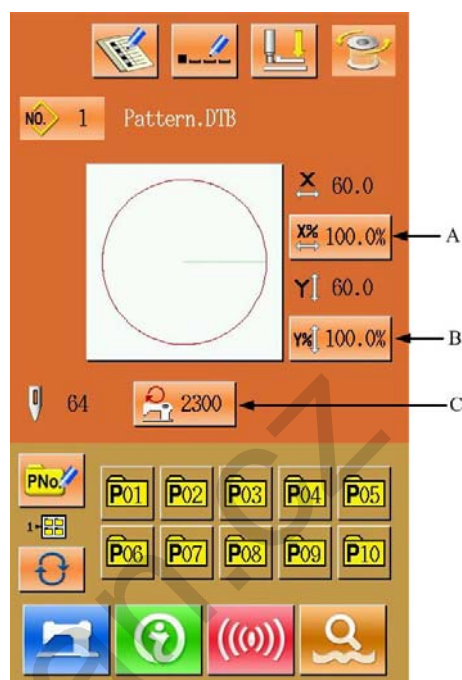


2.9 Nastavení šicích dat

① Vstup do rozhraní

V rozhraní pro vložení dat stiskněte A, B nebo C pro nastavení níže uvedených hodnot.

	Položka	Rozsah	Výchozí
A	Poměr v ose X	1.0~400.0 %	100.0%
B	Poměr v ose Y	1.0~400.0 %	100.0%
C	Max. rychlost	200~2700r pm	2700rpm



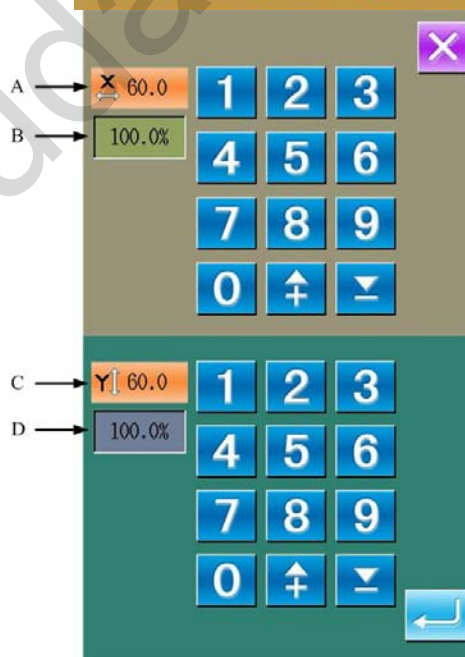
② Nastavení poměru

Na obr. vpravo je rozhraní pro nastavení poměru. A → X 60.0
Nahoře pro osu X, dole pro osu Y.

- A: Aktuální hodnota v ose X
- B: Poměr v ose X
- C: Aktuální hodnota v ose Y
- D: Poměr v ose Y


Pomocí **0** - **9** nebo kláves **↑**, **↓** vložte hodnoty.
Stiskem klávesy **↵** akci potvrdíte.

Pozn.: Stiskem **↵** uložíte hodnoty.



③ Max rychlost

Stejný postup jako viz. výše.

Stiskem  dojde k nastavení výchozí hodnoty.



2.10 Zapsání P (rychle volitelného) vzoru

① Vstup do rozhraní

Stiskem  vstoupíte do rozhraní.

② Vložení čísla vzoru

Pomocí  -  nebo kláves  ,  vložte číslo vzoru.

③ Výběr složky

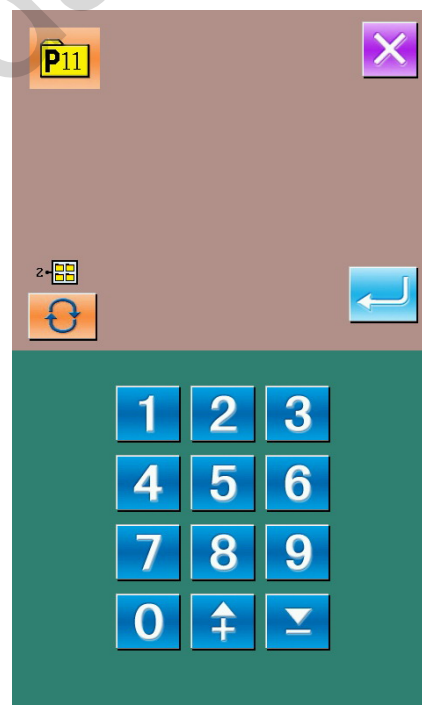
Vzor může být zapsán do jedné z pěti složek.
V každé složce může být až 10 vzorů.

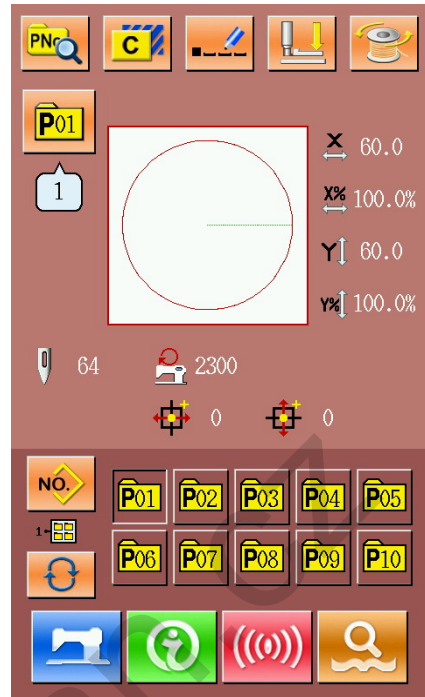
Stiskem  klávesy vyberete složku.

④ Určení čísla vzoru

Stiskem  dokončíte operaci.

Dojde k uložení a návrat do předchozího rozhraní.










2.11 Zkušební šití

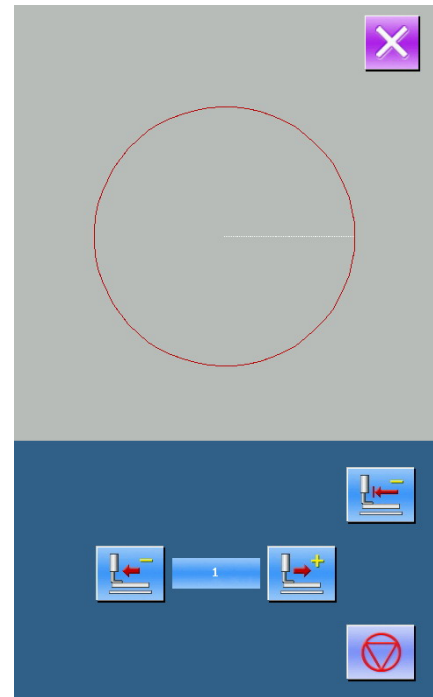
① Vstup do rozhraní

Stiskem  v rozhraní pro vložení dat se přesunete do rozhraní a obrazovka zmodrá.




② Zobrazení rozhraní


Stiskem  se přesunete do rozhraní pro zkušební šití.

-  : Návrat do vých. bodu
-  : Dozadu
-  : Dopředu
-  : Stop



③ Začátek zkušebního šití

Sešlápněte pedál pro spuštění rámečku a pomocí kláves   utvořte tvar. Patka udělá vyznačený obrys. Pro zastavení stiskněte klávesu .

Stiskněte  pro návrat do výchozího bodu a přesun do předchozího rozhraní.


④ Ukončení

Stiskem  přerušíte zkušební šití a vrátíte se zpět.

2.12 Ovládání pohybu rámečku

① Vstup do rozhraní

Pokud dojde k problému s vložením materiálu kvůli poloze jehly, je možné nastavit druhý výchozí bod .

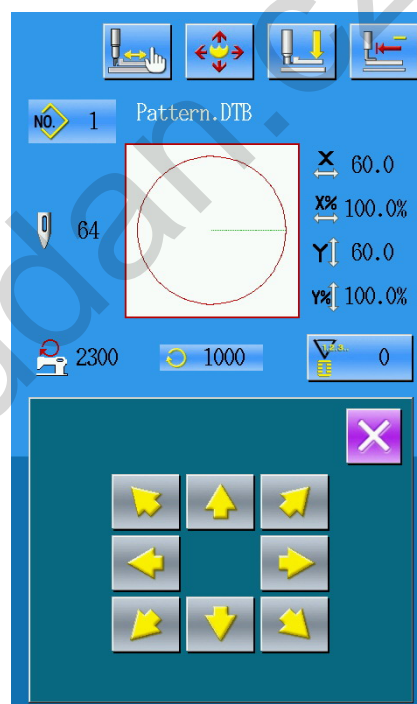
Stiskem  dojde ke zpřístupnění rozhraní.

Poznámka: Tato funkce může být zakázána díky parametru U89.

② Ovládání pohybu rámečku

Po spuštění rámečku je možné pomocí směrových kláves pohybovat rámečkem.



Stiskem  dojde k přerušení.



2.13 Počítadlo

① Zobrazení rozhraní

V režimu šití stiskněte klávesy

 () Pro aktivaci rozhraní počítadla.



: Počítadlo stehů

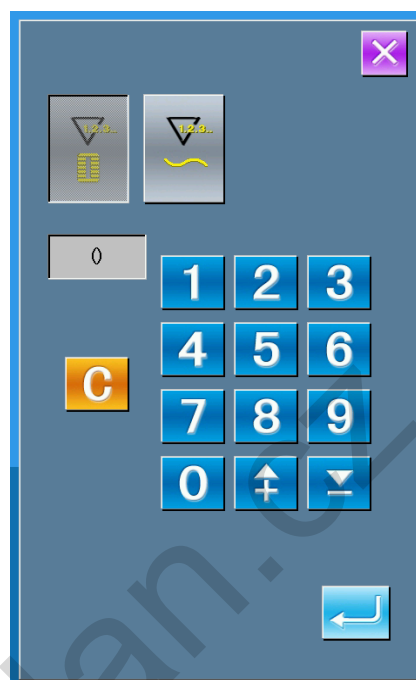


: Počet odšitých vzorů

② Výběr počítadla a nastavení hodnot

Výběr a nastavení lze provést pomocí

kláves  

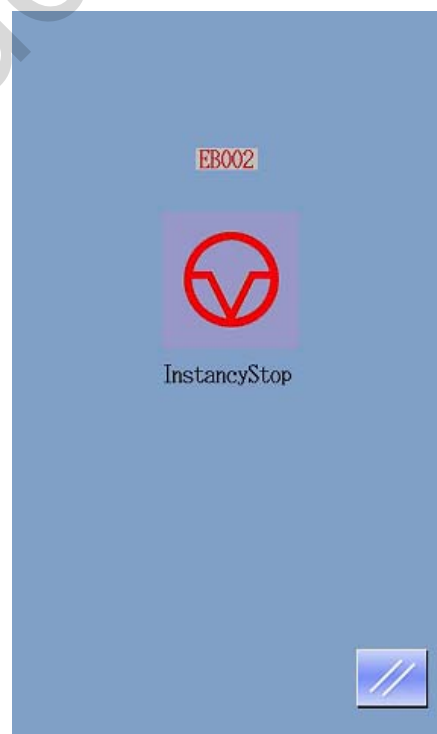


2.14 Emergency Stop


① Zrušení chybového hlášení


Po zmáčknutí tlačítka Emergency Stop dojde k přerušení šití a zobrazí se obrazovka jako na obrázku vpravo.

Stiskme klávesy  vstoupíte do rozhraní pro nastavení emergency stop.




② Odstřih nebo zdvih patky

Stiskem  dojde k odstřihu. Poté dojde k zpřístupnění rozhraní pro nastavení.

Stiskem  dojde ke zdvihu patky. Poté jsou všechny funkce zakázány. the power.

② Přemístění rámečku v rozhraní pro nastavení

Stiskem  dojde ke zpřístupnění rozhraní pro nastavení.



: Střední poloha



: Podání vzad



: Podání vpřed



: Návrat do vých. bodu

Stiskem  nebo  dojde k přemístění rámečku do polohy šití.

③ Pokračování v šití

Sešlápnutím pedálu dojde k pokračování v šití.



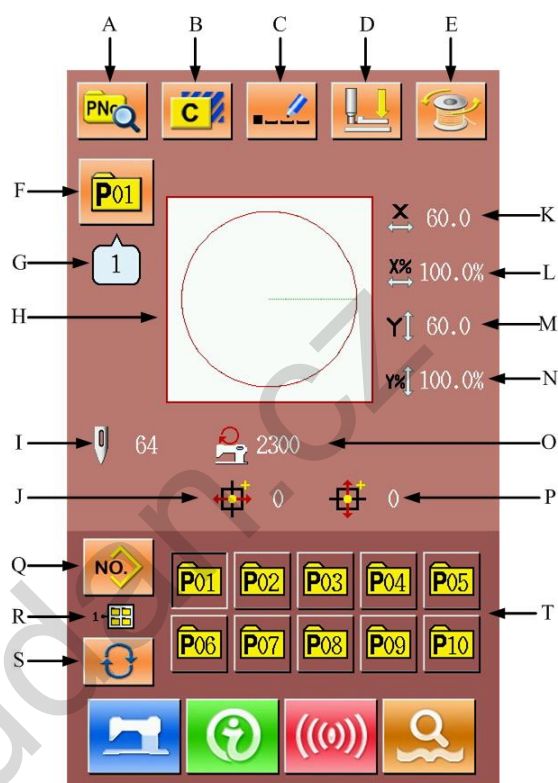
3 Rychle volitelný vzor (P vzor)

3.1 Vložení dat


Jde o rychle volitelný vzor, u kterého není nutné pokaždé nastavovat parametry.

Rozhraní je zobrazeno na obr. vpravo.

Je možné zapsat až 50 takových vzorů.




Popis funkcí:

No.	Functions	Content
A	Editace P vzoru	Umožňuje editovat obsah P vzoru
B	Kopírování	Umožňuje kopírovat P vzor a uložit pod novým číslem
C	Pojmenování	Může být použito až 14 znaků
D	Navlečení	Spustí patku pro navlečení nitě
E	Navíjení	Navine nit pomocí klávesy 
F	Zobrazení čísla vzoru	Zobrazí číslo aktuálního vzoru
G	Zobrazení tvaru vzoru	Zobrazí číslo uvedeného vzoru v rámci P vzoru
H	Výběr tvaru	Zobrazí tvar současného vzoru
I	Zobrazení počtu stehů	Zobrazí počet stehů v aktuálním vzoru
J	Zobrazení vzd. v ose X	Zobrazí velikost pohybu ve vzoru v ose X

No.	Functions	Content
K	Zobrazení akt. vel. v ose X	Zobrazí aktuální velikost vzoru v ose X
L	Poměr v ose X	Zobrazí poměr v ose X
M	Zobrazení akt. vel v ose Y	Zobrazí aktuální velikost vzoru v ose Y
N	Poměr v ose Y	Zobrazí poměr v ose Y
O	Limit max rychlosti	Zobrazí maximální možnou rychlost šití
P	Zobrazení vzd. v ose Y	Zobrazí velikost pohybu ve vzoru v ose Y
Q	Návrat do rozhraní pro norm. vzor	Návrat do rozhraní pro normální vzor
R	Zobrazení složky P vzoru display	Zobrazí číslo složky aktuálního P vzoru
S	Výběr složky P vzoru	Přepne mezi složkami P vzorů
T	Výběr P vzoru	Zobrazí zapsané P vzory

3.2 Editace P vzoru

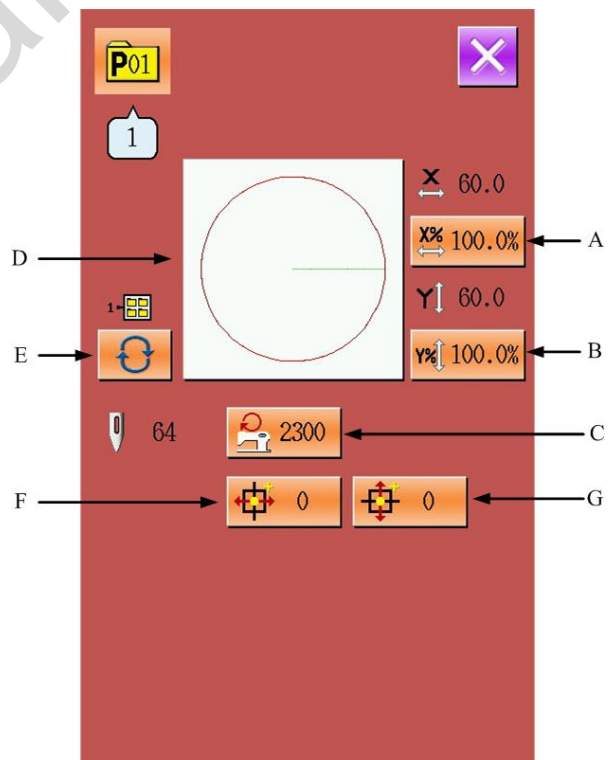
① Vstup do rozhraní

Stiskem  se přesune do rozhraní do editace.

② Editace

Zvolte položku, kterou chcete změnit a zadejte hodnotu.

	Položka	Rozsah	Vých. hodnota
A	Poměr v ose X	1.0~400.0%	100.0%
B	Poměr v ose Y	1.0~400.0%	100.0%
C	Max. rychlost	200~2700rpm	2700rpm
D	Tvar		
E	Číslo složky	1~5	
F	Pohyb v ose X	-5.0~5.0 mm	0
G	Pohyb v ose Y	-5.0~5.0 mm	0



③ Potvrzení změny dat

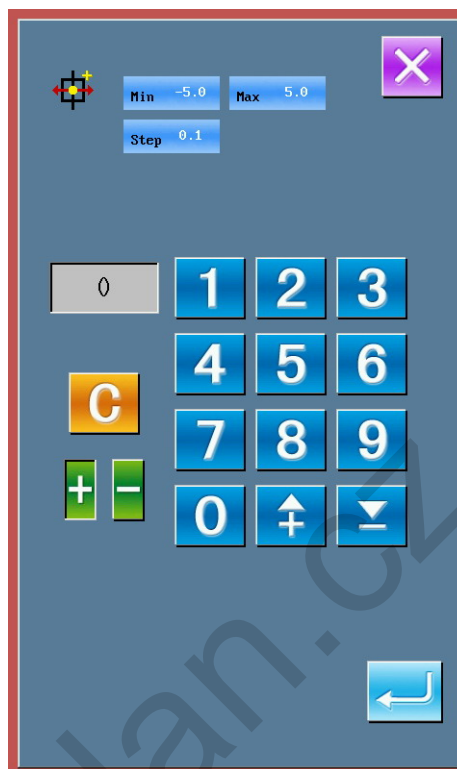
Utvořte editaci pomocí kláves **0** - **9**
nebo pomocí kláves **↑**, **↓**
a potvrďte hodnotu klávesou **↵**

+: Hodnota +

-: Hodnota -

④ Ukončení

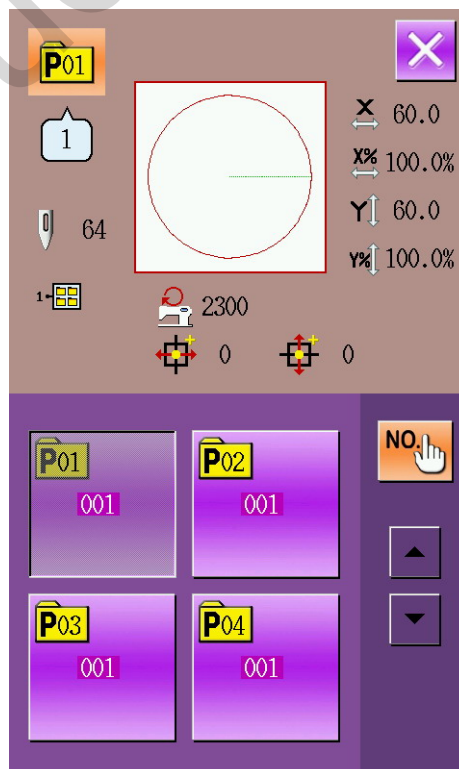
Stiskem **✕** dojde k ukončení tohoto rozhraní a k návratu do předchozí nabídky.



3.3 Kopírování vzoru


① Výběr vzoru pro kopírování

Stiskněte **C** a objeví se obrazovka vpravo.
Vyberte vzor, který chcete kopírovat
a stiskněte klávesu **NO**

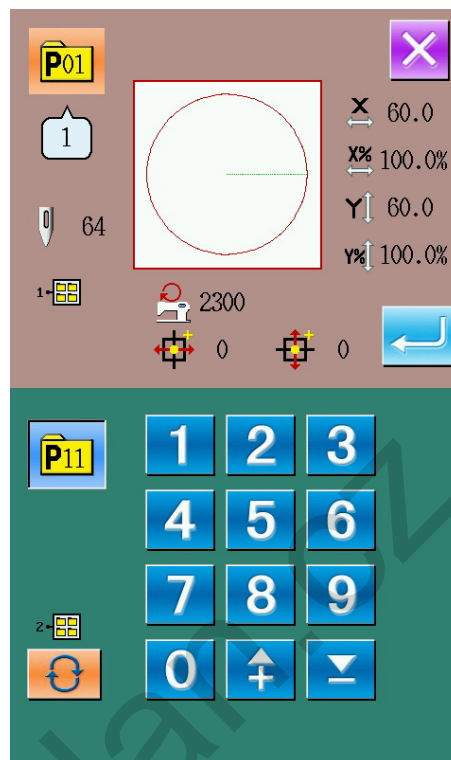


② Vložení čísla vzoru pro zápis

V horní části je zobrazen kopírovaný vzor. Nezapsaná čísla mohou být zapsána pomocí číselných kláves. Nelze použít název číslo použitého vzoru.

Stiskem  vyberte složku pro uložení.

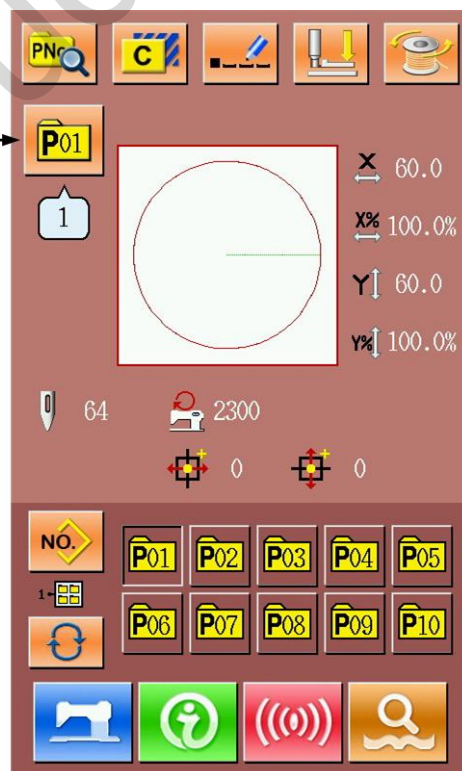
Poté stiskněte 



3.4 Výběr P vzoru


① Vstup

Stiskněte klávesu A.



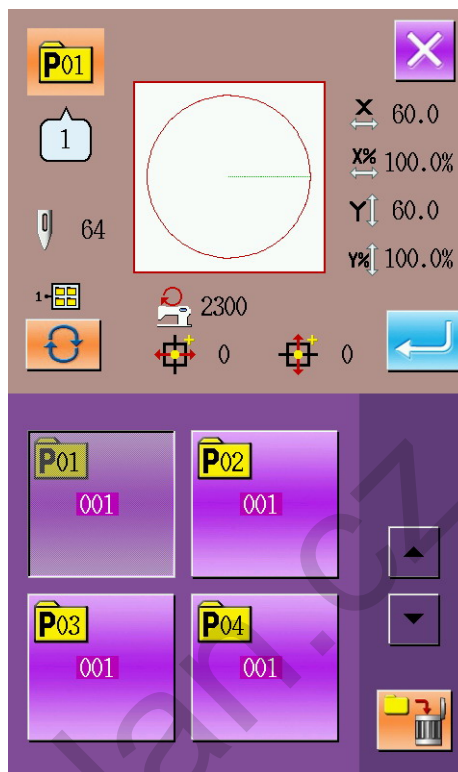
② Výběr

Nahoře je vidět náhled vzoru.

Stiskněte klávesu 


③ Potvrzení

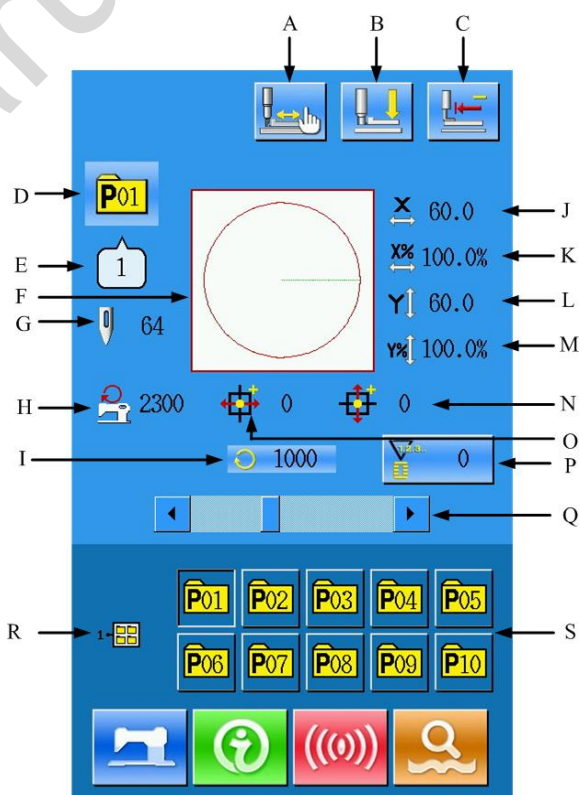
Stiskněte klávesu 





3.5 Šití P vzoru

Popis funkcí

V rozhraní pro P vzor stiskněte klávesu 



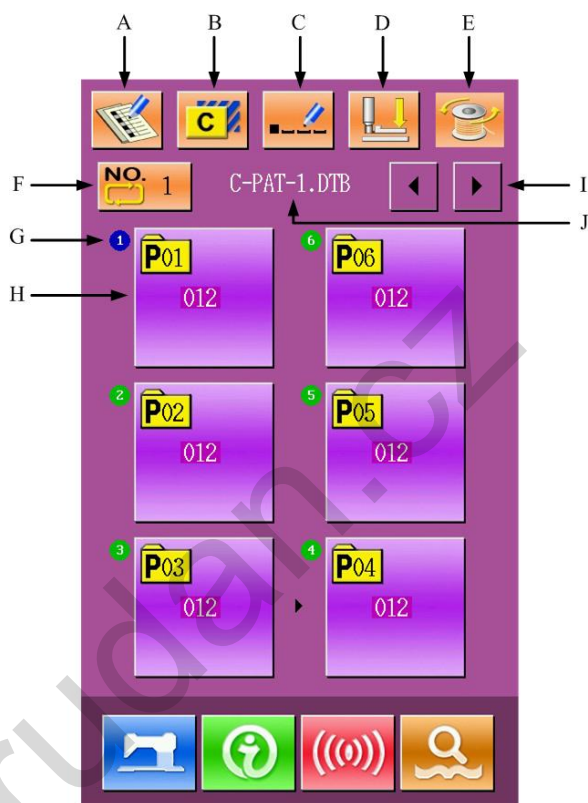
No.	Functions	Content
A	Zkušební šití	Zpřístupní rozhraní pro zkušební šití

No.	Functions	Content
B	Navlečení	Spustí patku dolů
C	Návrat do vých. bodu	Rámček se vrátí do vých. bodu
D	Zobrazení čísla P vzoru	Zobrazí číslo aktuálního vzoru
E	Zobrazení tvaru	Zobrazí číslo uvedeného vzoru v rámci P vzoru
F	Zobrazení tvaru	Zobrazí tvar aktuálního vzoru
G	Zobrazení počtu stehů	Zobrazí počet stehů v akt. vzoru
H	Limit max. rychlosti	Zobrazí limit pro max. rychlost
I	Zobrazení rychlosti	Zobrazí aktuální rychlost
J	Velikost v ose X	Zobrazí akt. velikost v ose X
K	Poměr v ose X	Zobrazí poměr v ose X
L	Velikost v ose Y	Zobrazí velikost v ose Y
M	Poměr v ose Y	Zobrazí poměr v ose Y
N	Zobr. vzd. v ose Y	Zobrazí velikost pohybu ve vzoru v ose Y
O	Zobr. vzd. v ose X	Zobrazí velikost pohybu ve vzoru v ose X
P	Počítadlo	 : Počítadlo stehů  : Počítadlo vzorů
Q	Nastavení rychlosti	Nastavení rychlosti šití
R	Zobrazení složky display	Zobrazí složku s P vzorem
S	Výbyr P vzoru	Výběr P vzoru


4 Kombinace operací se vzorem (C)

4.1 Vložení dat

Kombinace vzorů (zkratka C) je skupina P vzorů. Může obsahovat až 20 těchto vzorů.



Popis funkcí:

No.	Function	Content
A	Registrace C	Zaregistruje novou kombinaci
B	Kopírování C	Zkopíruje obsah kombinace
C	Pojmenování	Lze použít až 14 znaků
D	Navlečení	Spustí patku dolů
E	Navíjení	Pomocí klávesy 
F	Výběr čísla kombinace	Vzor je nyní v náhledu dole
G	Zobrazení pořadí	Zobrazí pořadí
H	Výběr kombinace	Umožňuje výběr kombinace
I	Posun o stránku	Lze zapsat až 30 kombinací. V každé lze mít až 6 vzorů.

No.	Function	Content
J	Zobrazení názvu	Zobrazí název kombinace

4.2 Editace kombinace

① Vstup

Stiskněte klávesu A.



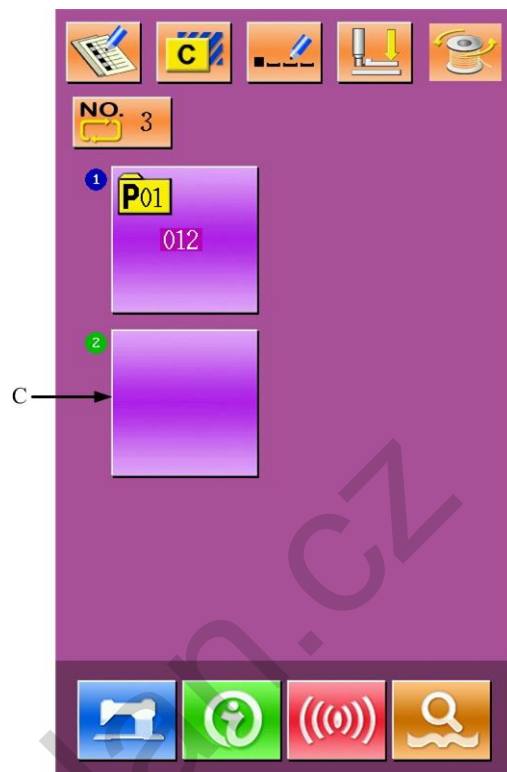
② Výběr

Vpravo vidíte rozhraní pro kombinaci. Vyberte P vzor a stiskněte klávesu



③ Opakování

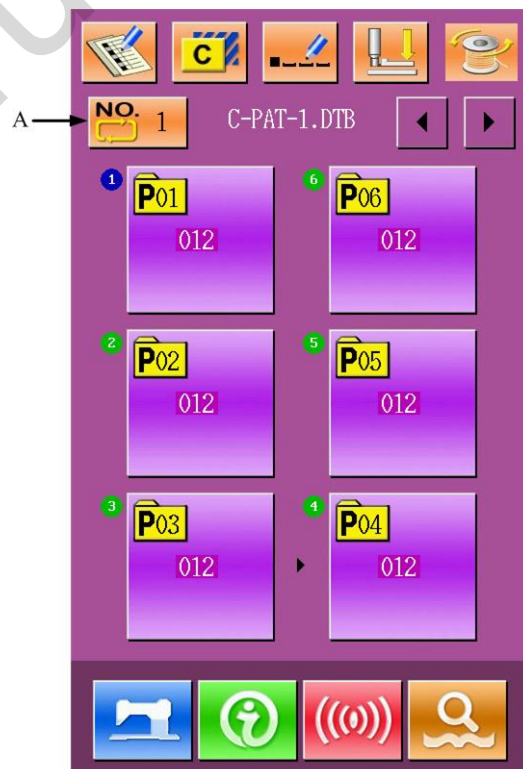
Pomocí klávesy C lze zapsat další kombinaci.



4.3 Výběr

① Vstup

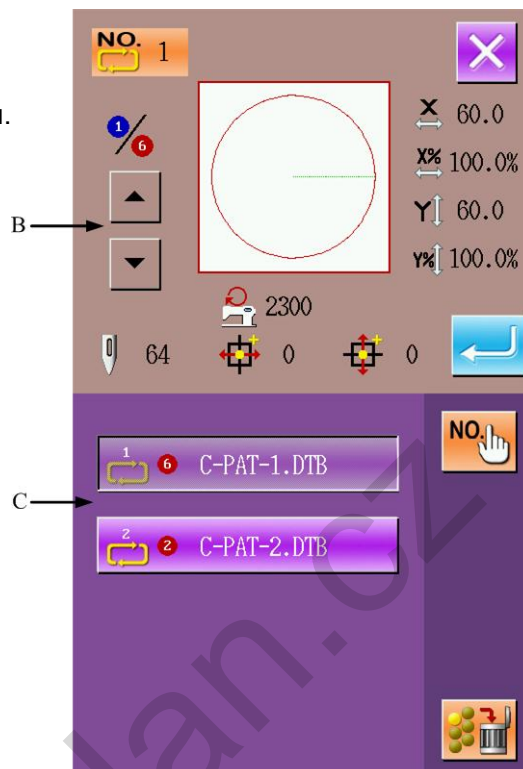
Jako na obrázku vpravo, stiskněte klávesu A.




② Výběr kombinace

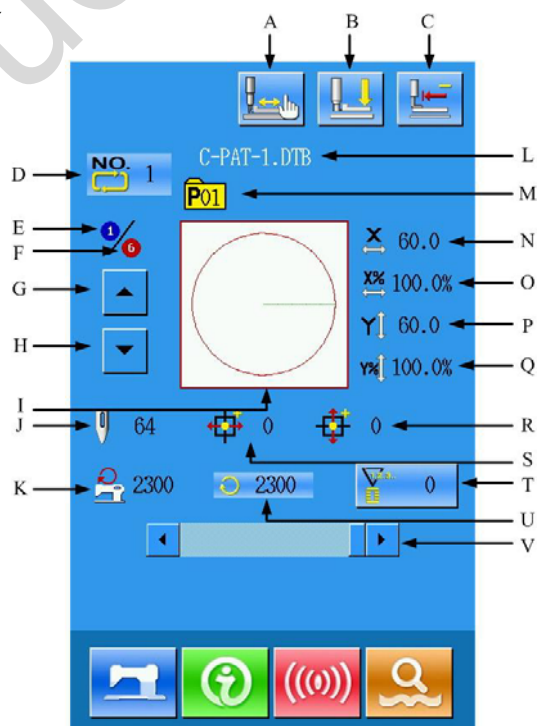
Vpravo je zobrazeno rozhraní pro kombinaci.
Stiskem klávesy B lze změnit informace o P vzoru.

Stiskněte 





4.4 Šití kombinace

Stisknutím klávesy  se přesunete do rozhraní pro šití jako na obr. vpravo.




Popis funkcí:


No.	Function	Content
A	Zkušební šití	Umožňuje přístup do zkušebních šití interface so as to determine the shape of pattern.
B	Navlečení	Spustí patku dolů

No.	Function	Content
C	Návrat do vých. bodu	Návrat do vých. polohy
D	Zobrazení čísla vzoru	Zobrazí číslo vzoru
E	Zobrazení šití	Zobrazí aktuální šití
F	Zobrazí číslo aktuálního vzoru	Zobrazí číslo aktuálního vzoru v kombinaci.
G	Předchozí vzor	Návrat k předchozímu vzoru.
H	Následující vzor	Přesun na následující vzor
I	Zobrazí tvar vzoru	Zobrazí tvar vzoru
J	Zobrazí počet stehů	Zobrazí počet stehů
K	Zobrazí max rychlost	Zobrazí max rychlost
L	Název kombinace	Zobrazí název kombinace
M	Zobrazení čísla šitého vzoru	Zobrazí číslo aktuálního šitého vzoru
N	Zobrazí akt. vel. v ose X	Zobrazí aktuální velikost vzoru v ose X.
O	Poměr v ose X	Zobrazí poměr v ose X.
P	Zobrazí akt. vel v ose Y	Zobrazí aktuální velikost vzoru v ose Y.
Q	Poměr v ose Y	Zobrazí poměr v ose Y.
R	Zobr. vzd. v ose Y	Zobrazí velikost pohybu ve vzoru v ose Y.
S	Zobr. vzd. v ose X	Zobrazí velikost pohybu ve vzoru v ose X.
T	Počítadlo	 : Počítadlo stehů  : Počítadlo vzorů
U	Zobrazí akt. rychlost	Zobrazí aktuální rychlost
V	Nastavení rychlosti	Změna rychlosti

5 Editace Vzoru

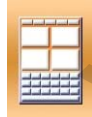
5.1 Entry to Pattern Edition Mode

Stiskněte  a přesunete se do rozhraní pro editaci a detailní nastavení. Více nalaznete v kapitole 9.




Stiskem  zpřístupníte rozhraní pro editaci, viz obr. vpravo.



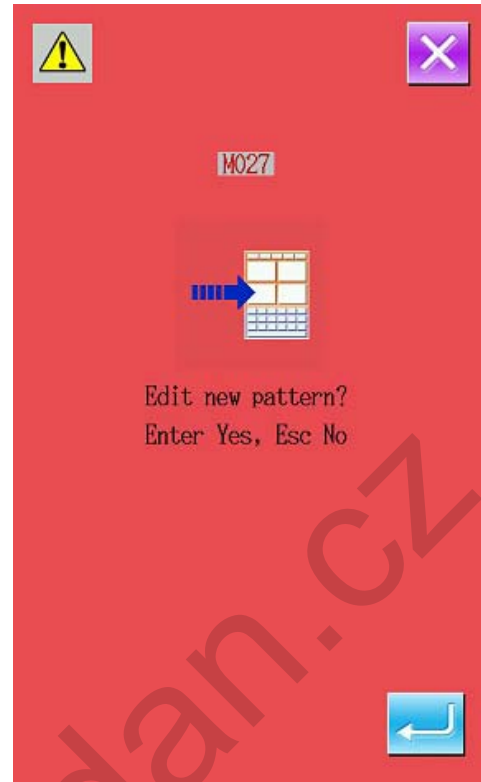
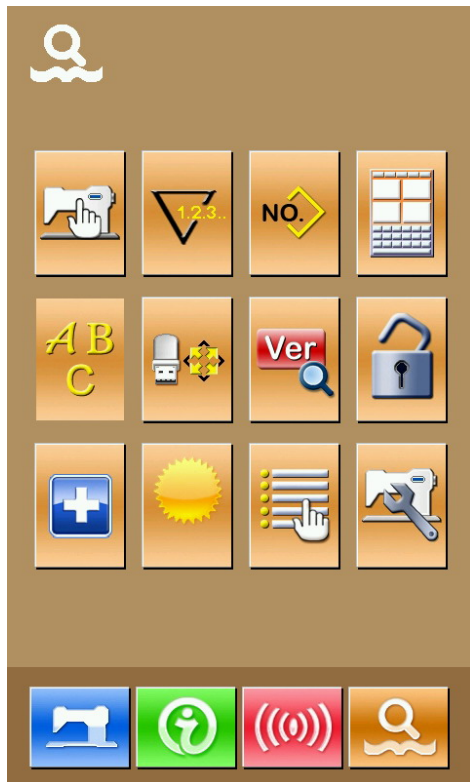
: režim šití



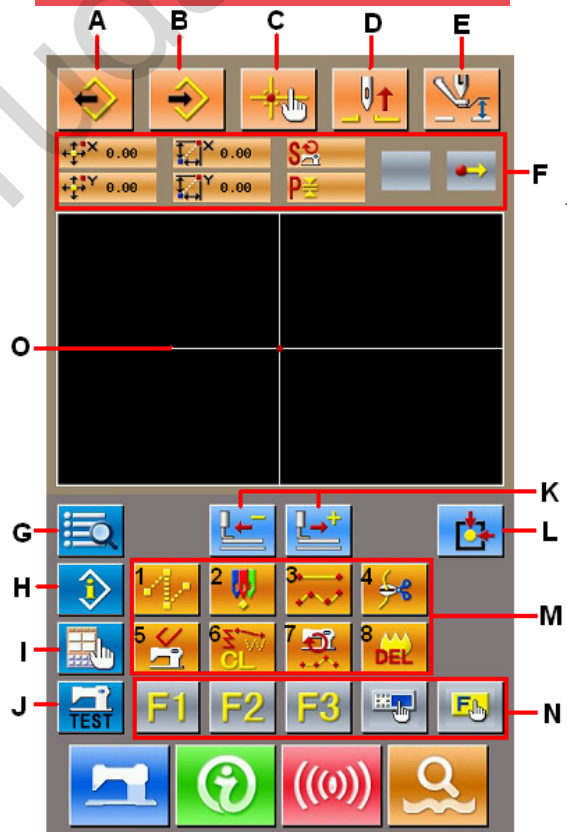
: režim editace

Vyberte  a stiskněte .
Poté stiskněte klávesu .








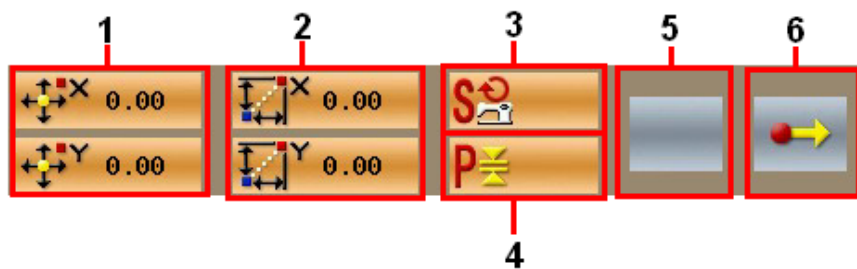
Po stisknutí  dojde ke zpřístupnění rozhraní pro editaci jako na obr. vpravo.



Popis funkcí:

No.	Function	Content
A	Nahrání vzoru	Zobrazí rozhraní pro nahrání vzoru
B	Vložení vzoru	Zobrazí rozhraní pro vložení vzoru

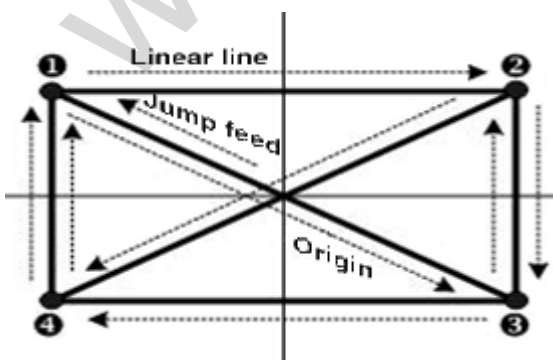
No.	Function	Content
C	Přidání bodu	Během editace lze přidat další bod
D	Zdvih patky	Jehla se vrátí do nejvyšší polohy
E	Nastavení rámečku adjustment	Zvedne nebo spustí rámeček
F	Informace o poloze jehly position	Zobrazí informace o poloze jehly
G	Seznam funkcí	Zobrazí možné funkce pro editaci.
H	Informace	Zobrazí informace o editovaném vzoru.
I	Nastavení	Zobrazí nastavení
J	Zkušební šití	Zkušební šití editovaného vzoru
K	Vpřed-vzad	Udělá pohyb vpřed nebo vzad  
L	Návrat do vých. bodu	Přesune jehlu do vých. polohy.
M	Funkční klávesy	<p>1. : JUMP (skok)</p> <p>2. : Bod</p> <p>3. : Normální šití</p> <p>4. : Odstřih</p> <p>5. : Spustí kontrolu</p> <p>6. : Smazání elementu</p> <p>7. : Změna rychlosti v sekci</p> <p>8. : Smaže editovaný vzor</p>
N	Funkční hot-key	Lze přiřadit jednotlivým klávesám rychlé nastavení jednotlivých funkcí (funkční kód 112)
O	Zobrazí vzor	Zobrazí vzor



No.	Item	Content
1	Úplné koordináty	Úplné koordináty aktuální pozice jehly do vých. bodu.
2	Poměrné koordináty	Poměrné koordináty aktuální pozice jehly.
3	Rychlost	Aktuální rychlost.
4	Rozteč	Délka stehu aktuálního elementu.
5	Typ elementu	Typ současného elementu.
6	Typ zápisu	Počáteční bod
		Prostřední bod elementu
		Horní bod
		Konec elementu
		Konec vzoru

5.2 Editace vzoru

Pomocí editace vzoru je možné upravovat vzor.



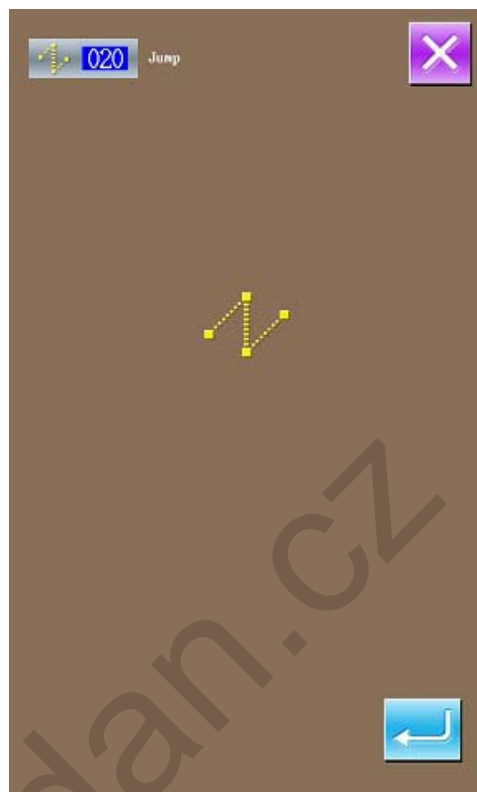
	X (mm)	Y (mm)
①	-40.00	25.00
②	40.00	25.00
③	40.00	-25.00
④	-40.00	-25.00

① Vložení Jump

Pomocí klávesy




je možné aktivovat rozhraní pro nastavení Jump.



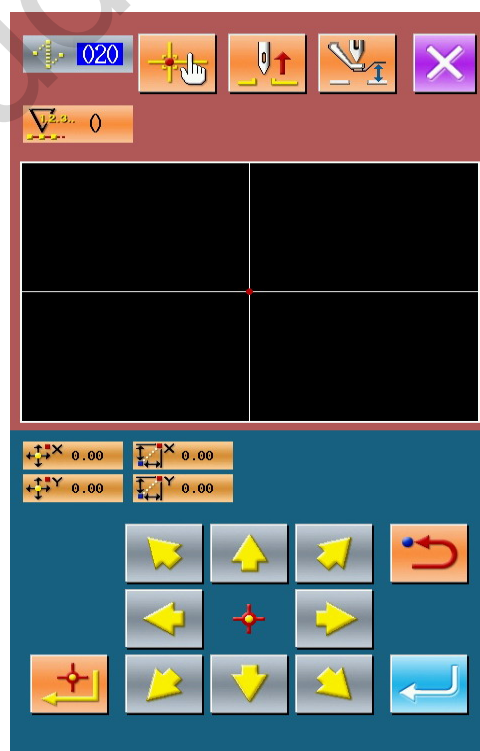
Stiskem  aktivujete funkci Jump.

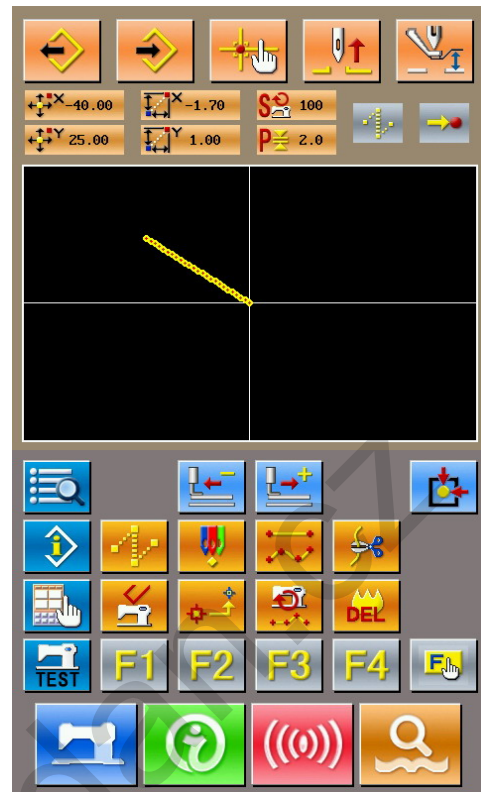
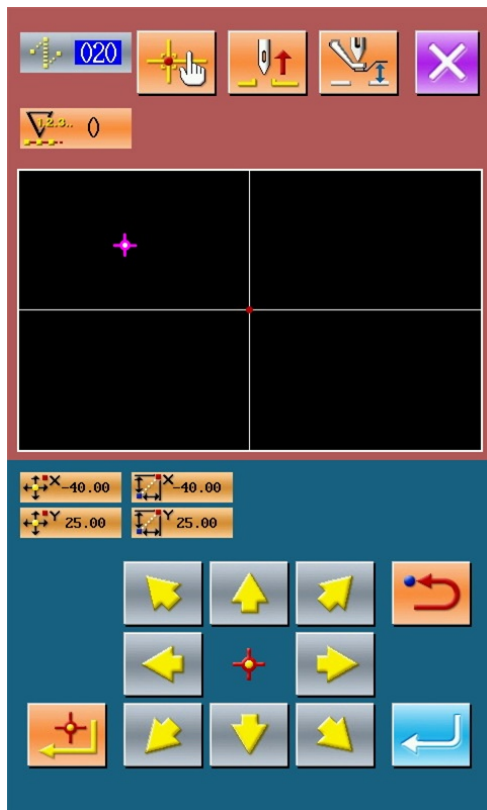
Pomocí kláves
je možné posouvat jehlu.



Stiskněte  pro potvrzení a pak klávesu

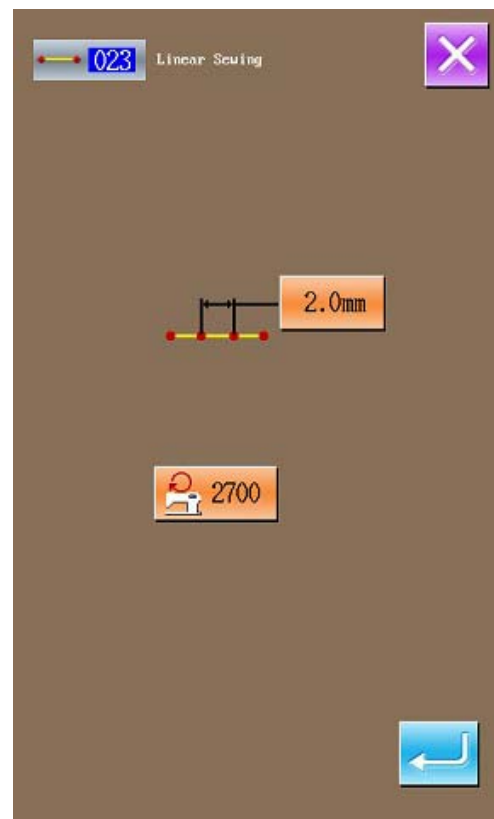
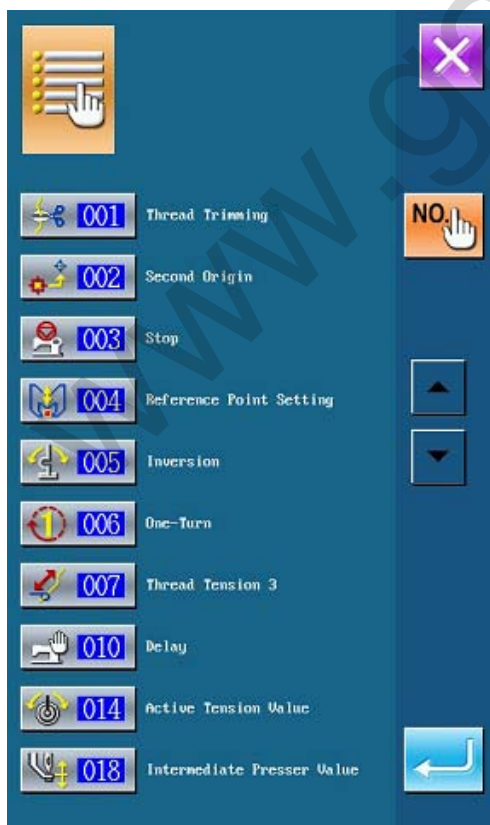
 pro potvrzení. poté se zobrazí následující:





② Vložení normálního šití

V listu funkčních kódů vyberte "023 Linear Normal Sewing" a poté stiskněte

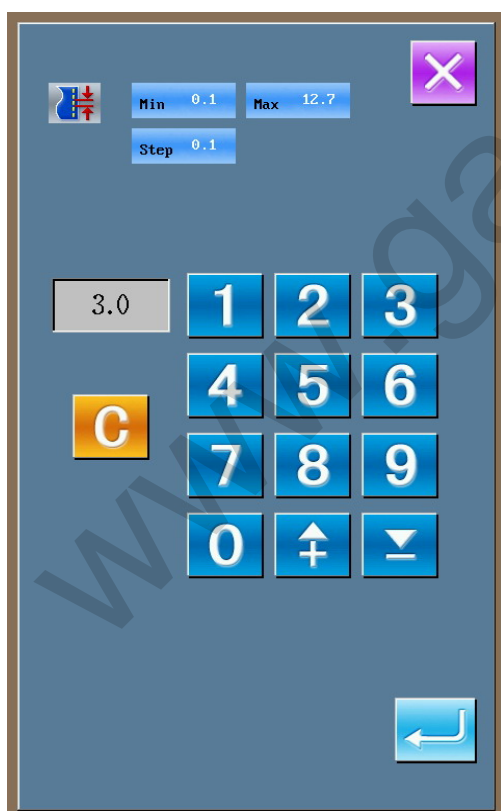



V rozhraní pro nastavení stiskněte klávesu

2.0mm pro přístup do nastavení délky stepu (viz obr. vpravo).

Stiskněte **3** a **0** a poté ENTER pro uložení. Délka stepu se změní.

Pozn.: Stiskem **C** hodnotu zrušíte.

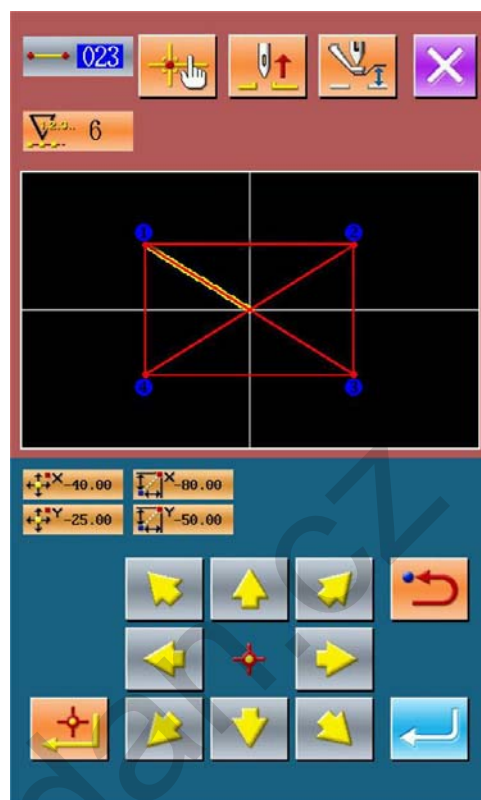


Poté stiskněte klávesu 

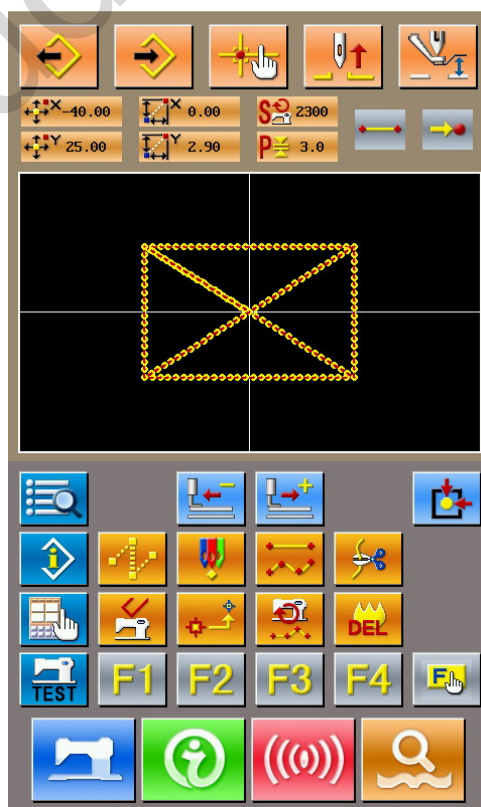
Pomocí kláves  přesuňte jehlu z pozice ❶ do ❷ a pak stiskněte 

Opakujte v pořadí jako na obr.:

❷ → ❸ → ❹ → ❶ → ❸ → ❷ → ❹ → ❶





Nakonec stiskněte klávesu  pro potvrzení.





③ Uložení

Stiskem  se přesunete do rozhraní pro uložení.

Číslo bude vygenerováno automaticky, ale je možné je zadat i ručně pomocí kláves:

0 ~ **9** nebo  

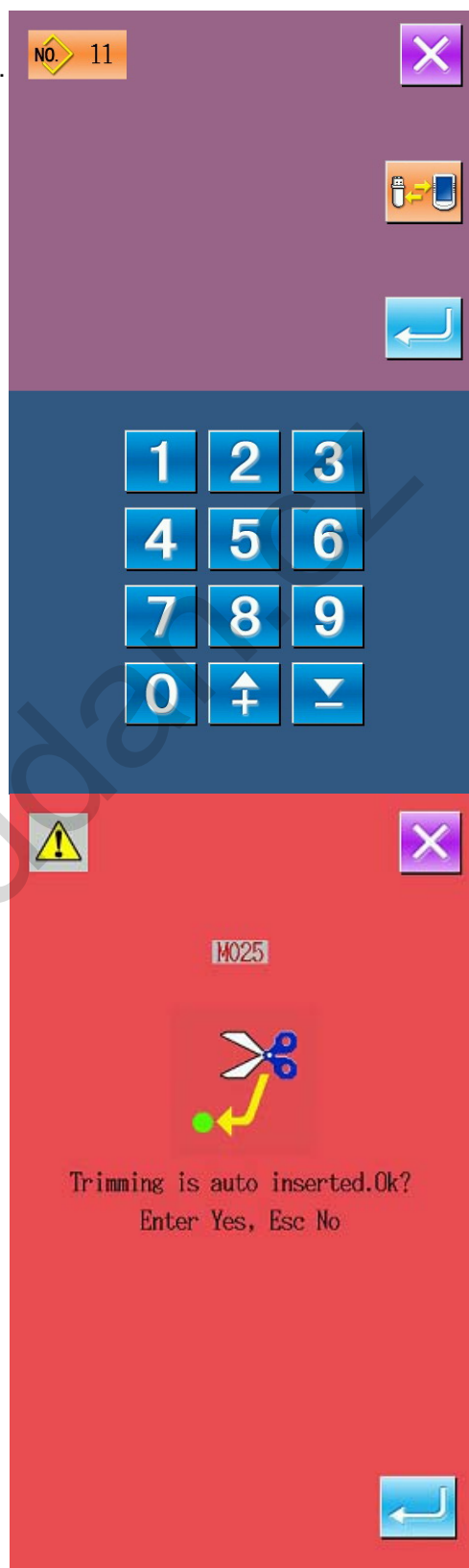
Pomocí  je možné vybrat pozici pro uložení. Vzor je možné nahrát do vnitřní paměti nebo na USB disk.

Stiskem  dojde k uložení. Systém se zeptá, zda má přidat odstřih.

Stiskněte  pro ANO.

Stiskněte  pro NE.


Pak dojde k návratu do rozhraní pro editaci.



5.3 Zrušení režimu pro editaci vzoru

Ve standartním rozhraní stiskněte klávesu



Stiskněte  pro zpřístupnění režimu editace nebo šití.




: Režim šití

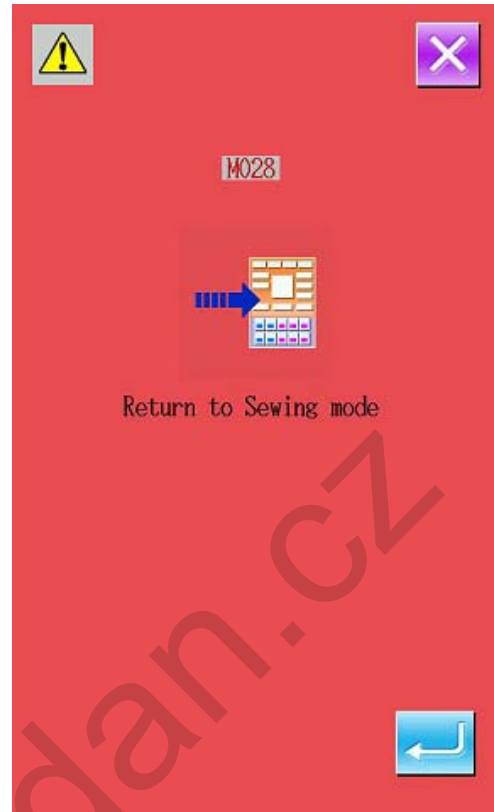
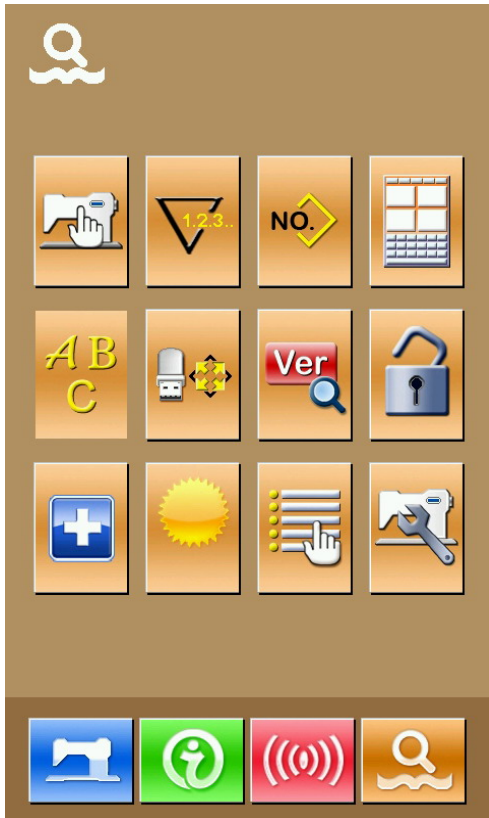


: Režim editace

Vyberte  a stiskněte 

Poté opět stiskněte klávesu .
Systém se zeptá, zda se chcete vrátit do režimu šití.

Stiskněte  pro potvrzení.



www.garudan.cz

6 Informace

Toto menu obsahuje následující 3 funkce:

1) Výměna oleje, výměna jehly, údržba a čištění atd.

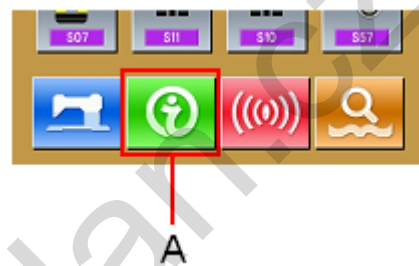
2) Rychlost šití.

3) Zobrazení návodu pro navlečení nitě.

6.1 Informace o údržbě

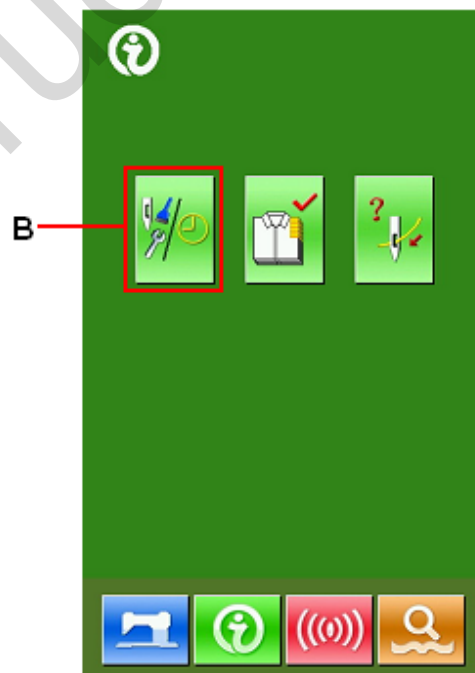
① Vstup do rozhraní

V základním rozhraní stiskněte klávesu A.



② Zobrazení rozhraní

Stiskněte klávesu B



Nyní jsou zorazeny následující ikony:



: Výměna jehly (tisíce stehů)



: Čištění (hodiny)



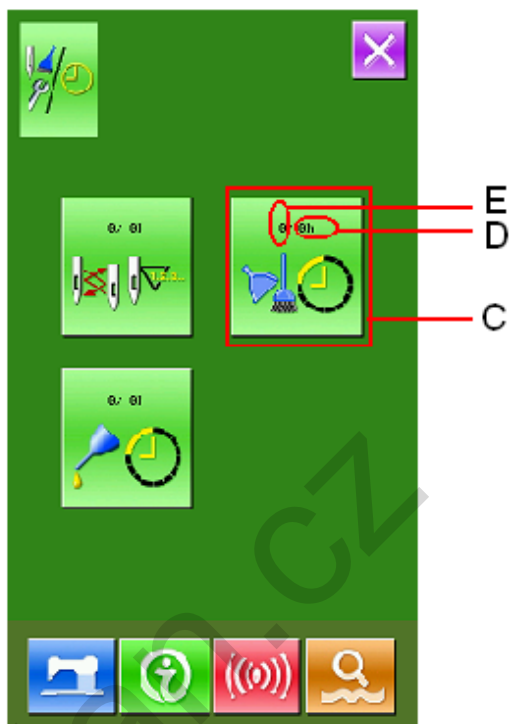
: Výměna oleje (hodiny)

C znázorňuje funkci.

D znázorňuje interval.

E znázorňuje zbývající čas.

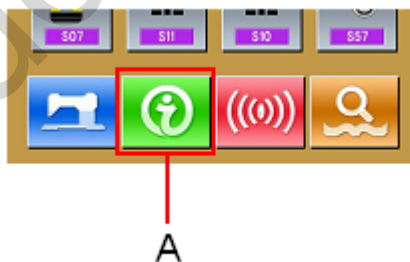
Zbývající čas lze vymazat.



6.2 Vložení času údržby

① Zobrazení informačního rozhraní

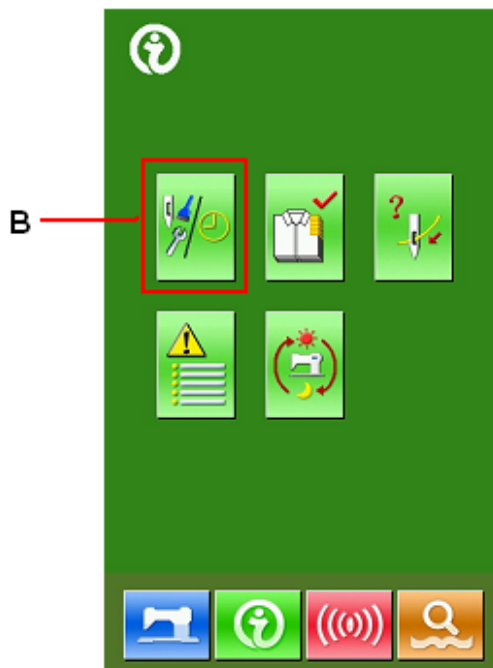
Držte klávesu A po dobu 3 sekund pro aktivaci rozhraní.



Objeví se 5 kláves.

② Zobrazení rozhraní pro údržbu

Stiskněte klávesu B:



※ Popis dvou dolních kláves:



: Záznam o alarmu



: Záznam o provozu stroje


Pro vložení změny dat stiskněte klávesu C.

pokud stisknete např. klávesu
je možné nastavit čas pro čištění.



③ Nastavení údržby

Pokud je hodnota nastavena na 0, je funkce vypnuta.
stopped.

Nastavení hodnoty provedte pomocí číselných
kláves a potvrďte klávesou. 

6.3 Vypnutí alarmu

Jakmile dojde k vypršení nastaveného času, stroj spustí alarm.

Stiskněte klávesu: 

Níže jsou uvedeny kódy pro každou položku:

- Výměna jehly:M012
- Čištění: M013
- Výměna oleje: M014

6.4 Kontrola produkce

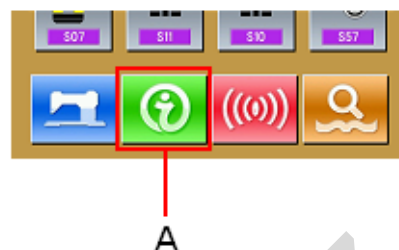
V tomto rozhraní je zobrazen počet odšitých produktů od začátku.

Obě metody pro zobrazení jsou popsány níže.

9.4.1 Informační rozhraní

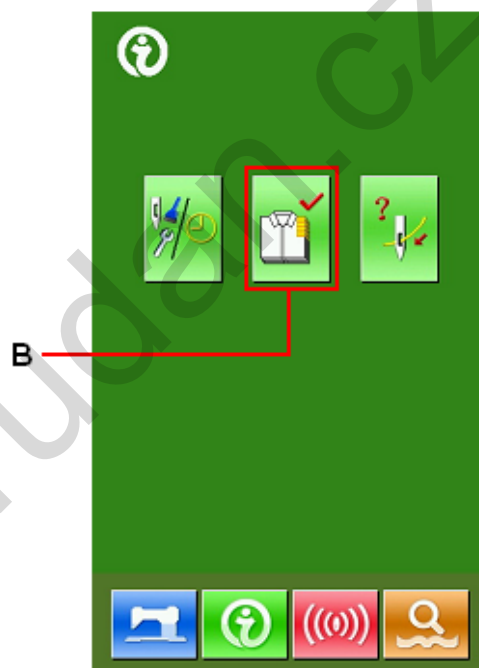
① Zobrazení informačního rozhraní

V hlavním rozhraní stiskněte klávesu A pro aktivaci informačního rozhraní.



③ Zobrazení rozhraní kontroly produkce

Pro aktivaci tohoto rozhraní stiskněte klávesu B.



V tomto rozhraní je dále 5 položek:

A : Počet od současnosti

Zobrazí počet odšitých kusů od teď.

B : Aktuální počet

Zobrazí celkový počet odšitých kusů.

C : Cílový počet

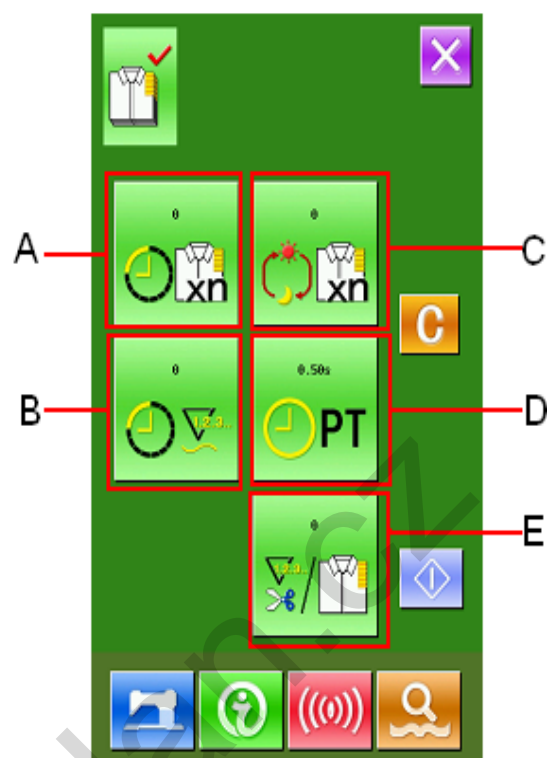
Nastaví cílový počet kusů.

D : Čas

Nastaví čas každého kusu v sekundách.

E : Odstřih

Nastaví čas pro odstřih.



9.4.2 Šicí rozhraní

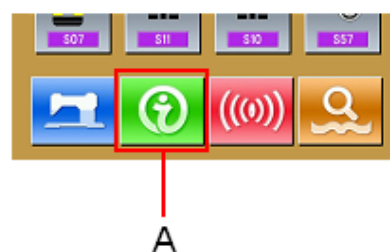
① Zobrazení

Do tohoto rozhraní se dostanete pomocí klávesy 

② Zobrazení kontroly produkce

V rozhraní pro šití stiskněte klávesu A.

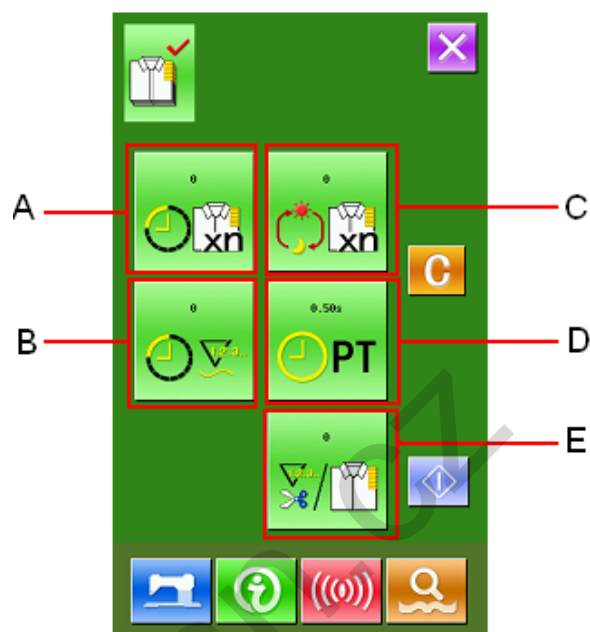
Obsah a funkce jsou stejné jako v kapitole 9.4.1.



6.5 Nastavení kontroly produkce

① Zobrazení

Pro aktivaci se následuj epokyny v kapitole 9.4.



② Vložení cílového počtu

Nejdříve zadejte cílový počet kusů.

Stiskněte klávesu C



a zadejte hodnotu.

Poté stiskněte



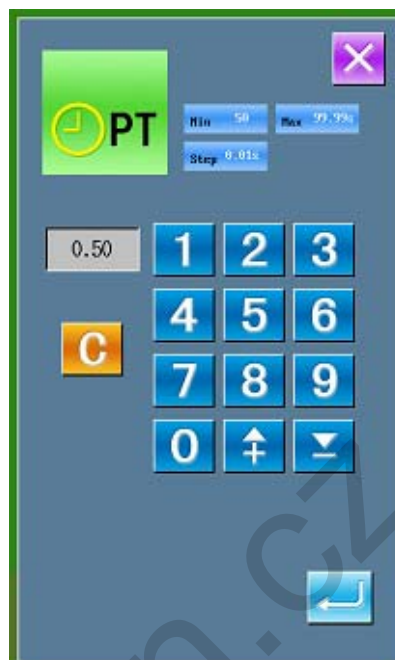
③ Vložení času

Vloží čas každé operace.

Stiskněte klávesu D
a zadejte hodnotu.



Poté stiskněte



④ Vložení času pro odstřih

Vložte průměrný čas odstřihu pro každou operaci.
Stiskněte klávesu E




Pomocí číselných kláves zadejte hodnotu
a stiskněte klávesu





⑤ Počítadlo produktů


Stiskněte klávesu I 

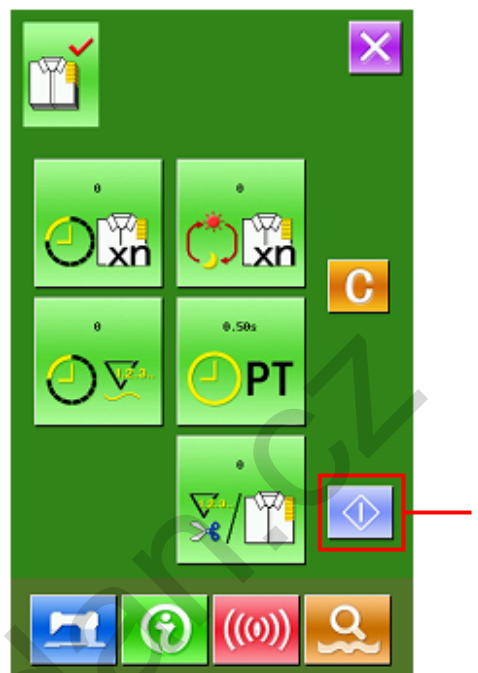
Cílový počet: stiskněte klávesu  pro začátek odpočtu

Aktuální množství: systém začne počítat po vstupu do rozhraní kontroly produkce přes šicí rozhraní.

⑥ Zastavení počítadla


Ve stavu počítadla stiskněte klávesu  Po zastavení bude zobrazena klávesa 

Pro pokračování stiskněte klávesu znovu. Bez stisknutí klávesy nebude hodnota vymazána. 



⑦ Vynulování počítadla

Pro vynulování počítadla zastavte počítadlo

a poté stiskněte klávesu:  Hodnoty budou smazány.

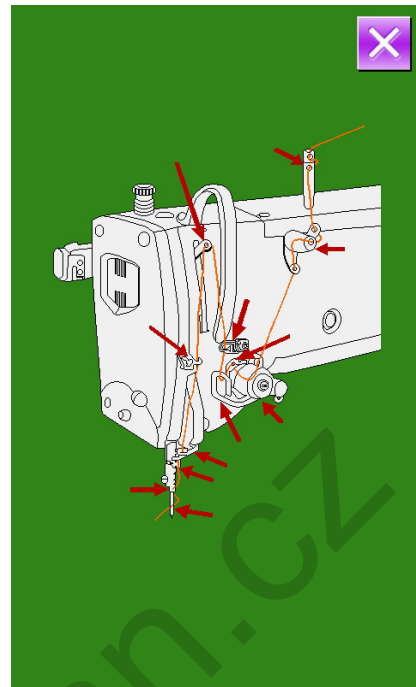
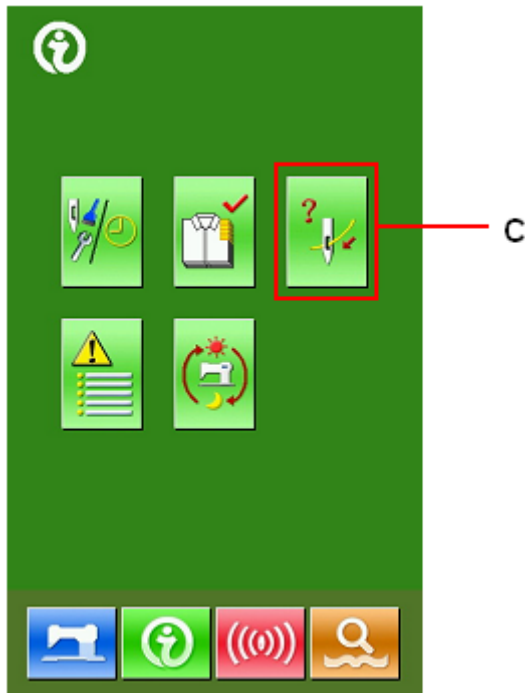
Pro potvrzení stiskněte: 



6.6 Zobrazení schématu navlečení nitě

Pro zobrazení schématu pro navlečení nitě stiskněte klávesu:





6.7 Záznam chybových hlášení

Stiskněte klávesu: 

Vedle čísla chyby je vidět číslo, které značí počet chybových hlášení pro danou chybu.

EB301	7
-------	---

Po stisknutí této klávesy se zobrazí detailní informace.

Chybové hlášení	Číslo hlášení
EB301	7
EB302	8
EB303	5
EB304	1
EB310	1
EB320	1
EB324	6
EB337	1

6.8 Záznamy o provozu stroje

Po stisknutí klávesy  je možné zobrazit

informace o provozu stroje.



: Celkový čas provozu stroje (v hodinách)



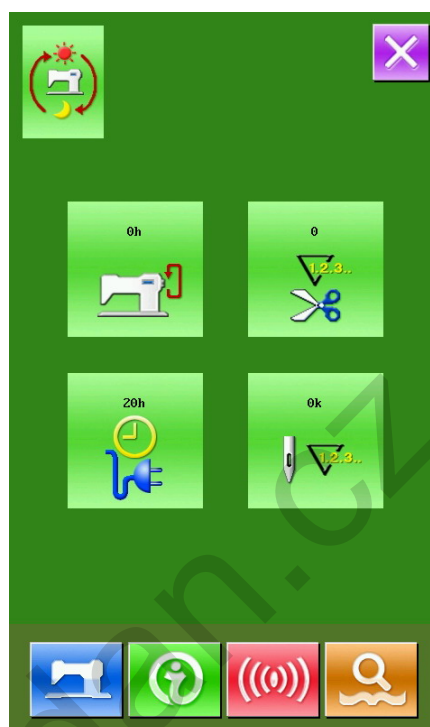
: Celkový počet ušitých kusů



: Celková doba, po kterou byl stroj zaplý (v hodinách)



: Celkový ušitý počet stehů (v tisících)



www.garuda.com

7 Funkce komunikace

7.1 Formát dat

Formát dat vzoru je: .VDT

Při ukládání dat na USB disk je nutné je umístit do složky DH_PAT, jinak nebude možné je později nahrát.

7.2 Přenos dat

① Zobrazení komunikačního rozhraní

Stiskněte klávesu



② Výběr metody přenosu



: Přenos dat z USB disku do stroje



: Přenos ze stroje na USB disk

③ Přenos dat z USB disku

1) Výběr vzoru na USB disku

Pro výběr vzoru stiskněte klávesu



: Vybrat vše



: Obrátit výběr

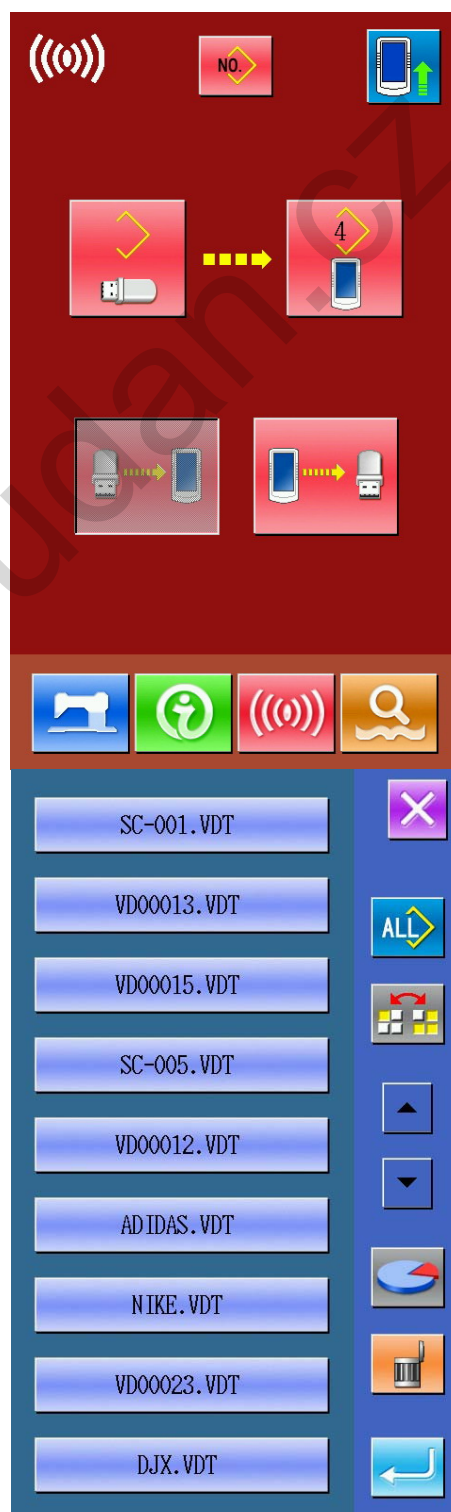


: Smazání



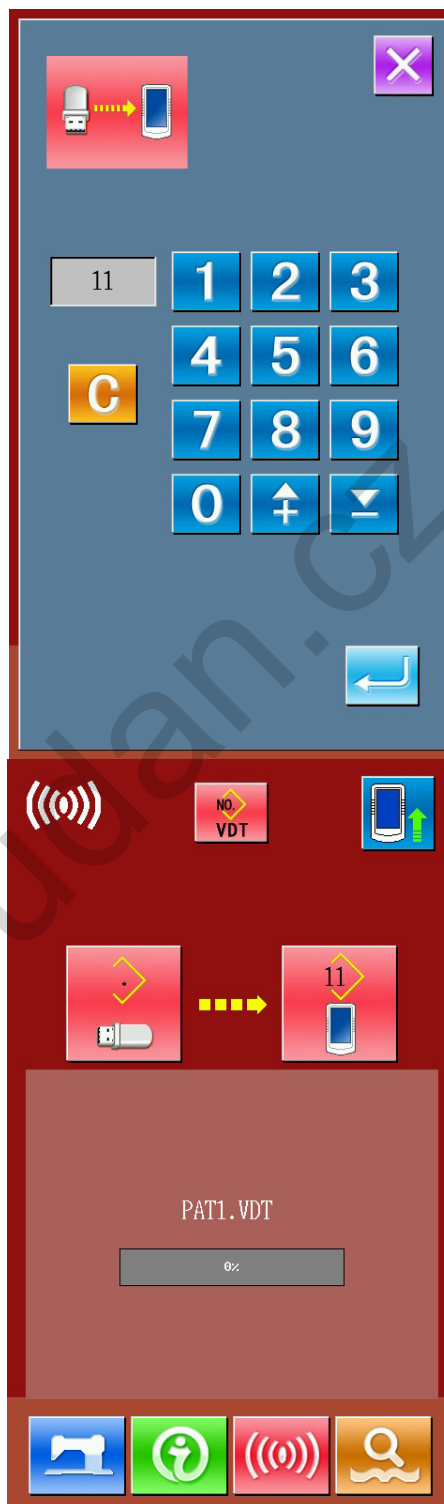
: Volná paměť

Stisknutím klávesy  se vrátíte zpět.



2)Potvrzení čísla vzoru

Číslo nahoře na této klávese znamená počet volných pozic.



3)Přenos dat


Stiskněte klávesu  pro přenos dat.


④ Přenos dat na USB disk

Stiskněte klávesu: 


1) Výběr vzoru

Stiskněte klávesu: 

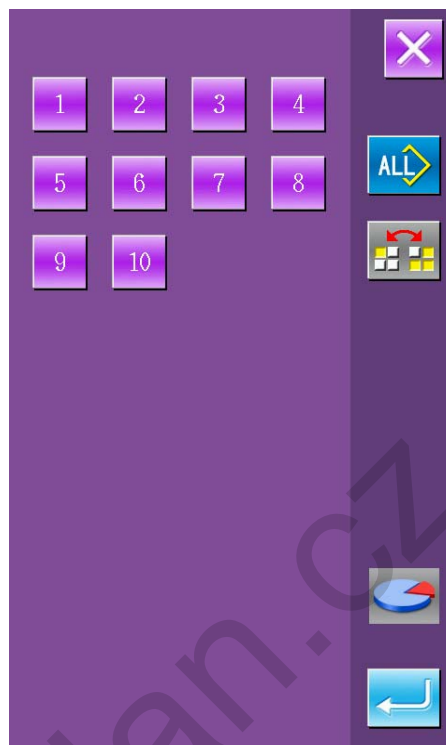
: Vybrat vše

: Obrátit výběr


: Smazání

: Volná paměť

Stisknutím klávesy  se vrátíte zpět.



2) Přenos dat

Přenos zahájíte stiskem klávesy: 
pokud již číslo přenášeného vzoru existuje, systém se zeptá, zda jej má přepsat.

Vzory, kopírované na USB disk jsou pojmenovány jako: SC-xxx.VDT.

3) Smazání vzoru na USB disku

Před přenosem je možné USB disk vymazat.

Stiskněte  a poté 



7.3 Update

Zobrazení


Držte klávesu  po dobu 3 vteřin.
Ikona v pravém horním rohu zmodrá.

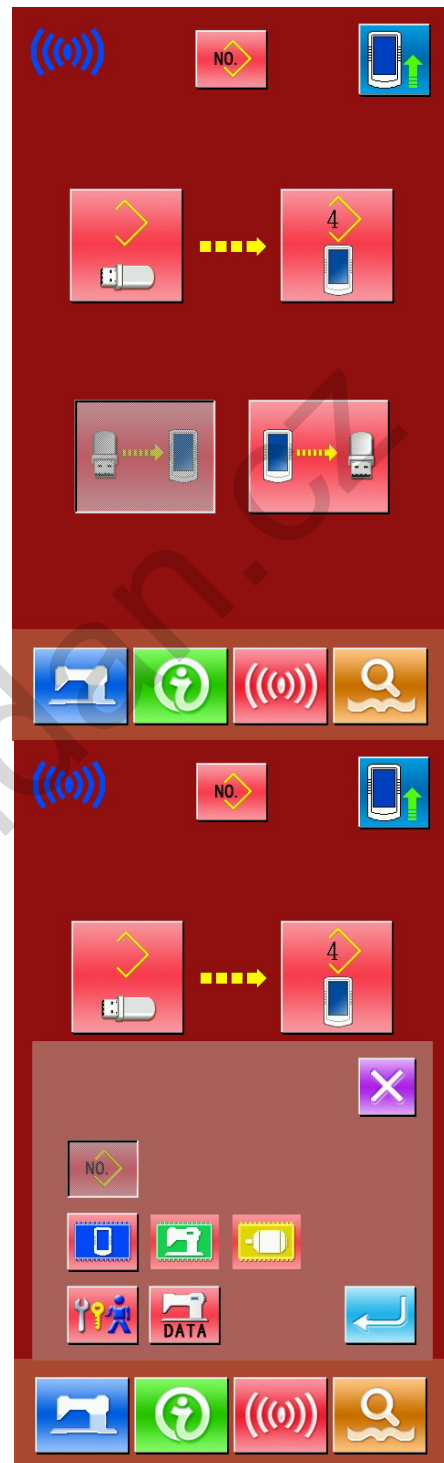
② Výběr Updatu

Stiskněte klávesu:



Vyberte  a potvrďte 

: Update ovládacího panelu

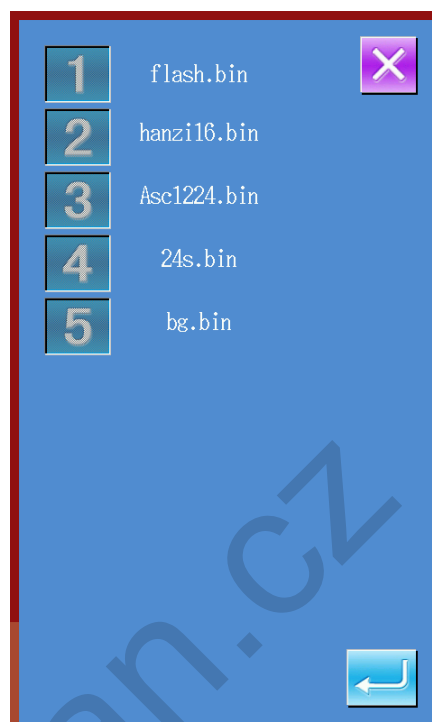


③ Výběr updatu souboru

Stiskněte  pro výběr položky a poté 

Stiskněte 

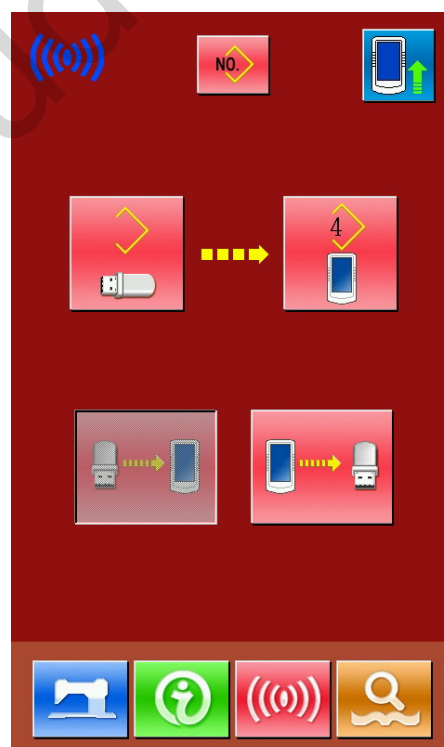
Pozn.: položky najdete ve složce:
DH_PRO




7.4 Instrukce pro zálohu a obnovení

① Zobrazení rozhraní

Držte klávesu  po dobu 3 vteřin.
ikona vlevo nahoře zmodrá.



Výběr přenosu parametru

Stiskněte klávesu , poté 
a nakonec klávesu  pro potvrzení.



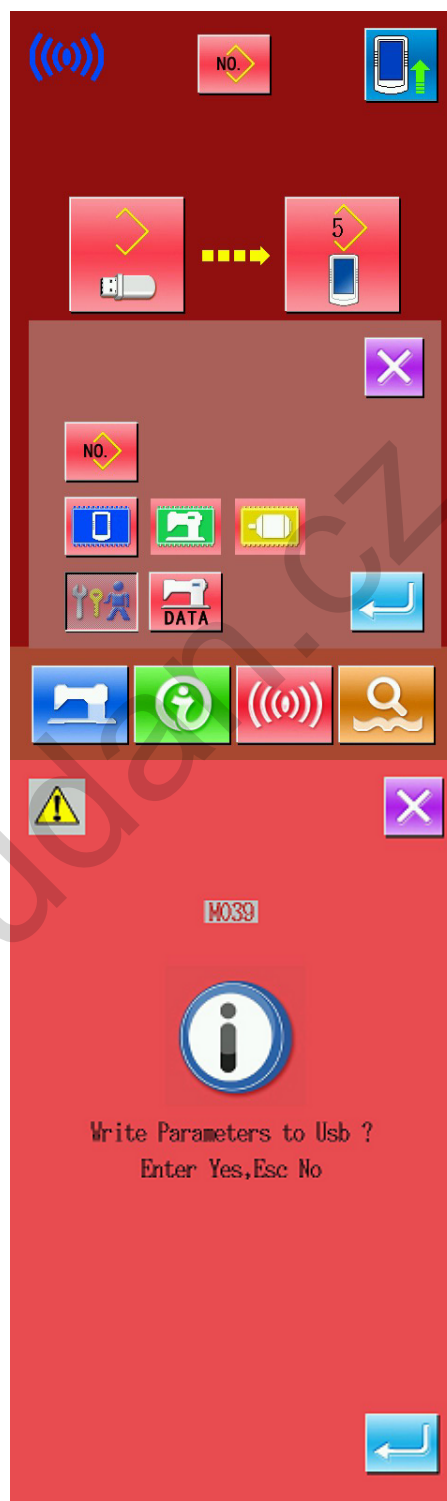
: Přenos parametrů

Kopírování parametrů na USB disk (záloha)

Stiskněte klávesu 

Stiskněte  a 
Na USB disku se automaticky vytvoří DH_DAT

Název souboru bude: SC-440.SWD.

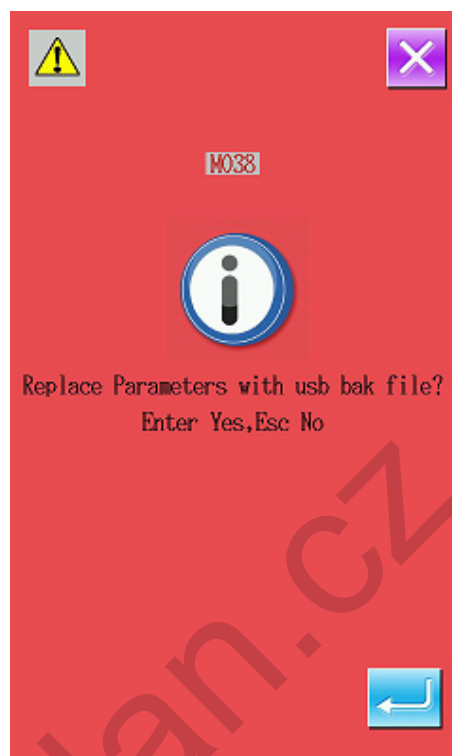


④ Kopírování parametrů z USB disku (obnovení)

Stiskněte klávesu 

Poté stiskněte klávesy  a 

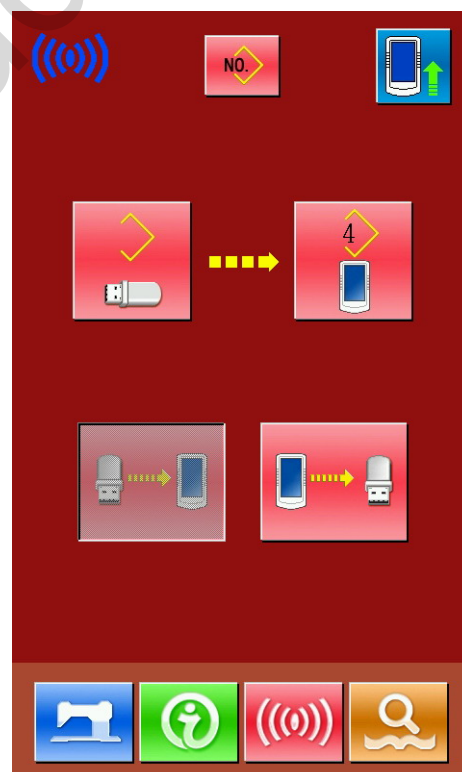
Před tímto krokem je doporučeno udělat zálohu, viz. bod 3.



7.5 Instrukce pro zálohu a obnovení dat

Zobrazení rozhraní

Držte klávesu  po dobu 3 vteřin. Ikona v levém horním rohu zmodrá.





Výběr typu kopírování

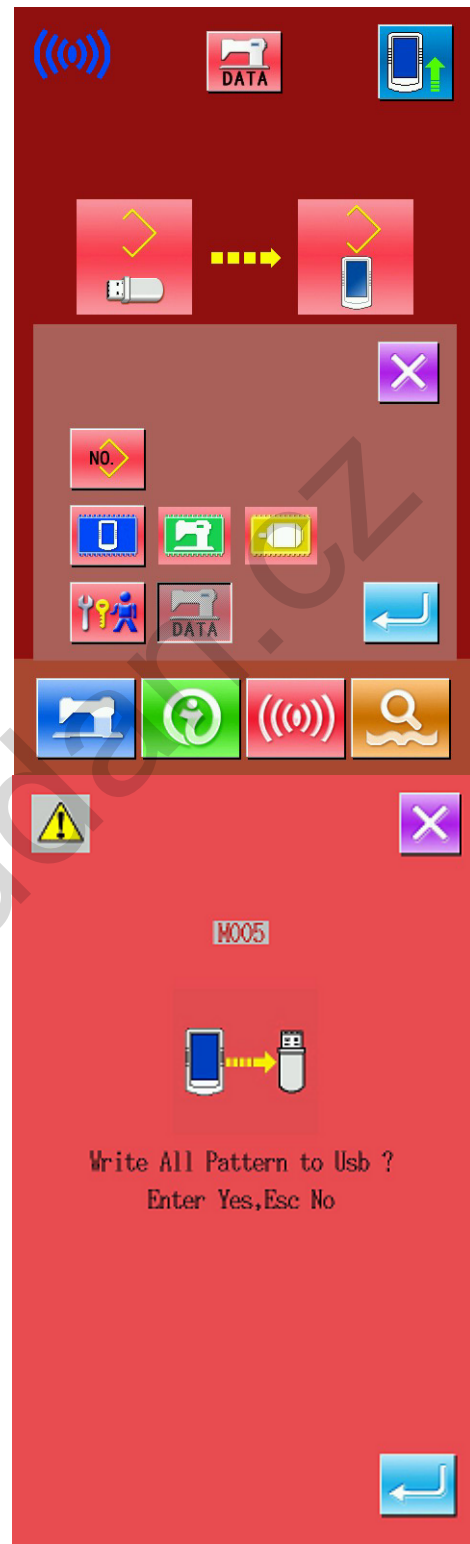
Stiskněte postupně klávesy   

 : Kompletní přenos dat

④ Kopírování na USB disk (záloha)

Stiskněte klávesu: 

Poté stiskněte klávesy:  
Na USB disku se vytvoří složka DH_DAT
a název souboru bude SC-440.MED

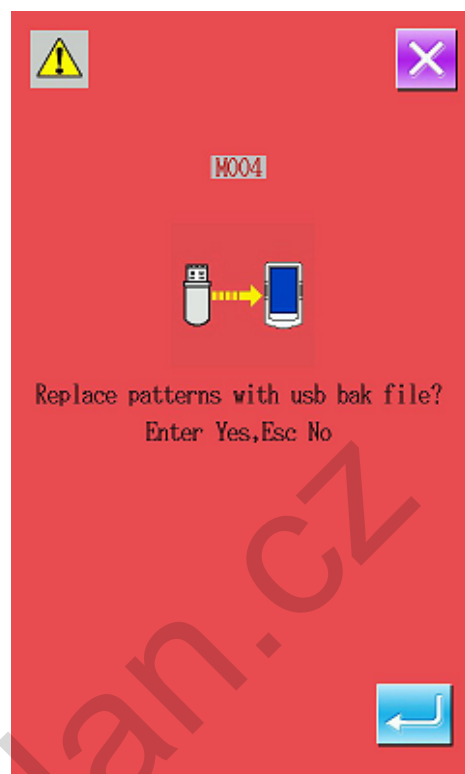


④ Kopírování na USB disk (obnovení)

Postupně stiskněte klávesy:



Před tímto krokem je doporučeno udělat zálohu, viz. bod 3.




www.garudan.cz

8 Nastavení režimů a parametrů

8.1 Vstup do rozhraní



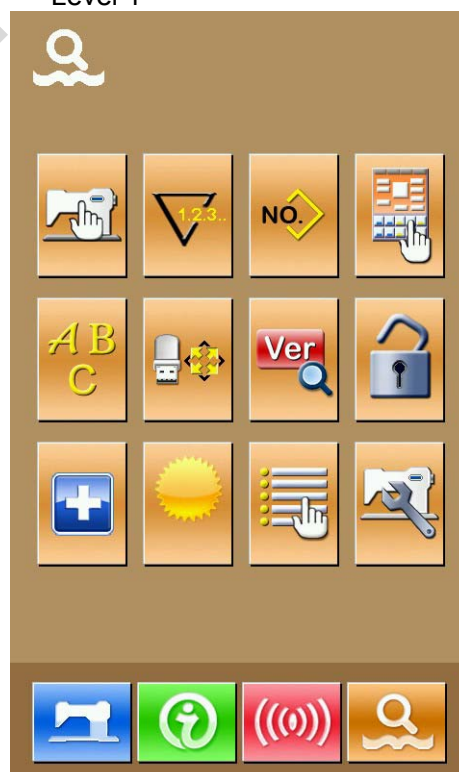
Podržením klávesy  po dobu 3 vteřin se zpřístupní úroveň 2, podržením klávesy po dobu 6 vteřin se zpřístupní úroveň 3.



Level 1















Level 2



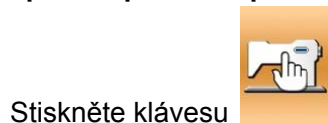
Level 3

Popis funkcí:

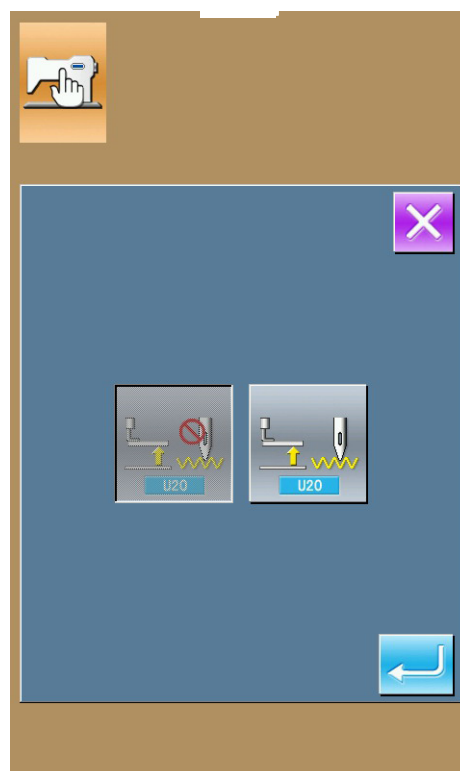
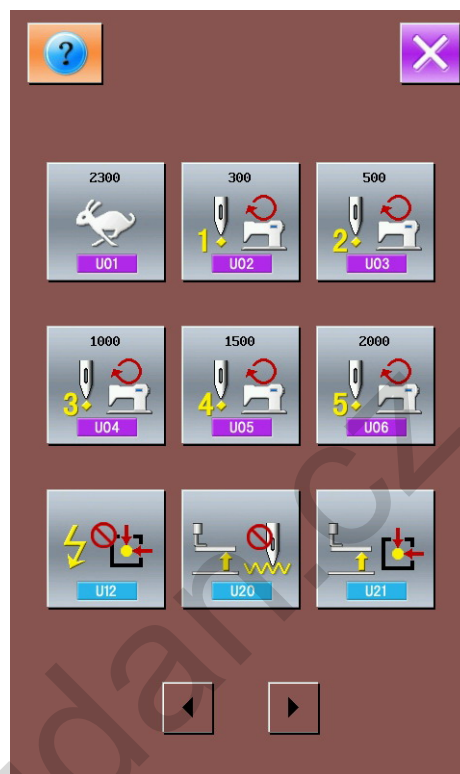
No.	Ikona	Funkce	Popis
1		Nast. parametrů Level 1	Nastaví parametry v úrovni 1
2		Nastavení počítadel	Nastaví typ, hodnoty a výchozí hodnoty počítadel
3		Nastavení typu šití	Přepnutí mezi normálním a kombinovaným vzorem
4		Editace vzoru	Zpřístupní editaci vzoru
5		Inicializace USB	Inicializace USB disku
6		Verze software	Vyvolá verzi softwaru
7		Zámek klávesnice	Zamkne některé ikony na klávesnici
8		Test	Test LCD panelu a nastavení stroje
9		Jas	Nastaví jas LCD
10		Přepnutí editace par.	Otevře nebo zavře editaci parametru
11		Nast. parametrů Level 2	Nastaví parametry v úrovni 2
12		Font písma	Nastaví písmo

8.2 Nastavení parametrů Level 1

① Operace pro nast. parametrů







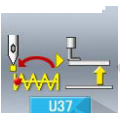







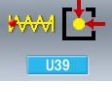









Vyberte parametr , který chcete nastavit.
Níže je uveden příklad.














② Parametry Level 1

No.	Parametr	Rozsah	Jednotky	Výchozí hodnota
U01 	Max. rychlost	200~2700	100rpm	2700rpm
U02 	Rychlost 1. stehu	200~2700	100rpm	300rpm
U03 	Rychlost 2. stehu	200~2700	100rpm	500rpm
U04 	Rychlost 3. stehu	200~2700	100rpm	1000rpm
U05 	Rychlost 4. stehu	200~2700	100rpm	1500rpm
U06 	Rychlost 5. stehu	200~2700	100rpm	2000rpm
U12  U12 : Ne  U12 : Ano	Návrat do bodu 0 při návratu	0: Ne 1: Ano		0: Ne
U20  U20 : Ne  U20 : Ano	Možnost šití při zvedlém rámečku	0: Ne 1: 5bc		0: Ne
U21  U21 : Ano  U21 : Ne	Znemožní návrat na začátek při zvedlém rámečku	0: Ano 1: Ne		0: Ano


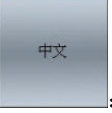

<p>U22</p>	<p>Znemožní dolní polohu jehly při návratu na začátek</p>  <p>U22 : Ano</p>  <p>U22 : Ne</p>	<p>0: Ano 1: Ne</p>		<p>1: Ne</p>
<p>U25</p>	<p>Jednotka počítadla</p>  <p>U25</p>	<p>1~30</p>	<p>1</p>	<p>1</p>
<p>U32</p>	<p>Zvuk</p>  <p>U32 : Vypnuto</p>  <p>U32 : Zvuk kontr. panelu</p>  <p>U32 : Zvuk kontr. panelu + alarm</p>	<p>0: 1 2</p>		<p>2:</p>
<p>U37</p>	<p>Poloha rám. na konci šití</p>  <p>U37 : Nahore na zač. šití</p>  <p>U37 : Ihned nahoru na konci šití</p>  <p>U37 : Nahoru na zač. stisknutím pedálu</p>	<p>0: 1: 2:</p>		<p>0:</p>
<p>U38</p>	<p>Rámeček po skončení</p>  <p>U38 : Nahore</p>  <p>U38 : Dole</p>	<p>0: Nahore 1: Dole 1</p>		<p>0: Nahore</p>

U39	<p>Návrat do vých. polohy na konci šití</p>  <p>U39 : Ne searching origin</p>  <p>U39 : Ano searching origin</p>	<p>0: Ne 1: Ano</p>		<p>0: BY</p>
U40	<p>hledání vých. polohy při skupinovém šití</p>  <p>U40 : 0: Ne search</p>  <p>U40 : Ano na konci vzoru</p>  <p>U40 : Ano na konci Cyklu</p>	<p>0: 1: 2:</p>		<p>0:</p>
U48	<p>Nast. poč. bodu při návratu</p>  <p>U48 : lineárně recovery</p>  <p>U48 : Návrat šicí cestou</p>  <p>U48 : SHledání vých bodu</p>	<p>0: 1: 2:</p>		<p>0:</p>
U49	<p>Rychlost navíjení</p>  <p>U49</p>	<p>200~2700</p>	<p>100rpm</p>	<p>1300rpm</p>
U50	<p>Efektivita</p>  <p>U50 : Neefektivní</p>  <p>U50 : efektivní</p>	<p>0: 1:</p>		<p>1:</p>

No.	Parameter	Set Range	Editing Step	Default Setting
U52	Odšťih  : off  : on	0: off 1: on		1: on
U53	Poloha jehly při pauze  : Dole  : Nahore	0 : Dole position 1: Nahore		1: Nahore
U54	Poloha rámečku při zastavení  : Dole  : Nahore	0: Dole 1: Nahore		0: Dole
U55	Tlačítko Pauza  : self-lock  : normal	0: self-lock 1: normal		0: self-lock
U56	Automatický odšťih při pauze  : Automaticky  : Manuálně	0 : Automatic 1: Manual 1		0 : Automatic
U60	Vypínač odšťihu  : Off	0: Off 1: On		1: On

	 : On			
U61	Rychlost odstříhu  : U61	200~400	100rpm	400rpm
U62	Pozice jehly po odstříhu  : U62 : nahoře  : U62 : nejdříve	0: 1:		0: nahoře
U64	Jednotka rozměru  : U64 : Procenta  : U64 : Aktuální velikost	0: Procenta 1: Aktuální		0: Procenta
U71	Detekce přerhu nitě  : U71 : OFF  : U71 : ON	0: OFF 1: ON		0: OFF
U72	Počet odšitých stehů při detekci přerhu nitě  : U72	0~15	1	8
U73	Počet odšitých stehů při detekci přerhu nitě uprostřed  : U73	0~15	1	3
U88	Měřitko  : U88 : Zakázáno  : U88 : Změna bodu	0: Zakázáno 1: Změna bodu 2: Změna počtu stehů		1: Změna bodu

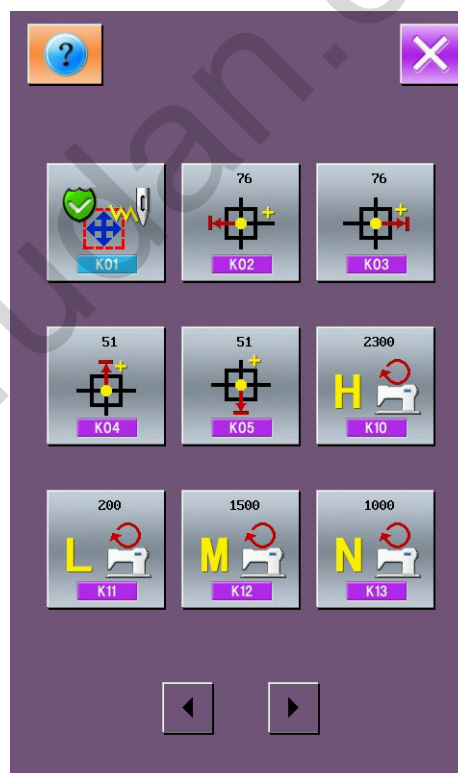
	 U88 : Změna počtu stehů			
U89	Režim pohybu  U89 : Zakázáno  U89 : Paralelně parallel  U89 : 2. vých. bod	0: 1: 2:		2: 2. vých. bod
U94	Nejvyšší poloha při hledání vých. bodu  U94 : ne  U94 : ano	0: ne 1: ano		0: ne
U104	Synchronizace patky  U104 : před začátkem šití  U104 : stejný krok jako při poslední operaci	0 1:		0:
U129	Chlazení jehly  U129 : ne  U129 : ano	0: ne 1: ano		0: ne
U150	Zobr. vzoru při volnoběhu  U150 : ne	0: ne 1: ano		1: ano

	 : ano			
U200	Jazyk  : čínština  : angličtina	0: čínština 1: angličtina	1: angličtina	



8.3 Nastavení parametrů Level 2

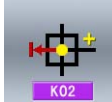

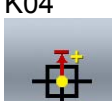




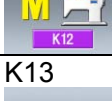
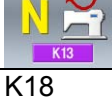


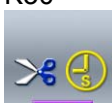

① Operace pro nast. parametrů




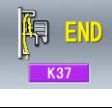






Stiskněte klávesu: 
















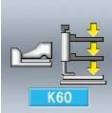













⑤ Parametry Level 2


No.	Parametr	Rozsah	Jednotky	Vých. hodnota
K01	Ochrana proti přerušení  : off  : on	0: off 1: on		0: off
K02	Nast. rozsahu v ose X ve směru doprava	0~255	1mm	76mm

				
 K03	Nast. rozsahu v ose X ve směru doleva	0~255	1mm	76mm
 K04	Nast. rozsahu v ose Y ve směru nahoru	0~255	1mm	51mm
 K05	Nast. rozsahu v ose Y ve směru dolů	0~255	1mm	51mm
 K10	Nast. nejvyšší rychlosti	200~2700	100 rpm	2700 rpm
 K11	Nast. nejnižší rychlosti	200~2700	100rpm	200rpm
 K12	Středně vysoká rychlost	200~2700	100rpm	1500rpm
 K13	Středně nízká rychlost	200~2700	100rpm	1000rpm
 K18	Ovládání jedním pedálem permission  K18 : off  K18 : on	0: off 1: on		0: off
 K30	Zpoždění při odstříhu	0~2.55	0.01 s	0.12 s
 K31	Úhel při odstříhu na zač.	0~998	2mm degree	50mm degree

<p>K32</p> 	<p>Úhel při odstříhu na konci odstříhu</p>	<p>0~998</p>	<p>2mm degree</p>	<p>0mm degree</p>
<p>K35</p> 	<p>Zpoždění při přidržení nitě</p>	<p>0~255</p>	<p>1</p>	<p>0</p>
<p>K36</p> 	<p>Úhel přidržení nitě na začátku</p>	<p>0~998</p>	<p>2 mm degree</p>	<p>196mm degree</p>
<p>K37</p> 	<p>Úhel přidržení nitě na konci</p>	<p>0~998</p>	<p>2 mm degree</p>	<p>0mm degree</p>
<p>K40</p> 		<p>0~998</p>	<p>2 ms</p>	<p>30 ms</p>
<p>K41</p> 		<p>0~998</p>	<p>2 ms</p>	<p>30 ms</p>
<p>K50</p>  : vzduchem  : magnetem  : přizpůsobení	<p>Způsob ovládání rámečku</p>	<p>0: vzduchem 1: magnetem 2: přizpůsobení</p>		<p>0: j nXl WYa</p>
<p>K51</p>  : light	<p>Síla přitla rámečku</p>	<p>0: light 1: middle 2: heavy</p>		<p>1: middle</p>


	 : middle  : heavy			
K52 	Lehký přítlak	0~255	1	145
K53 	střední přítlak	0~255	1	0
K54 	Silný přítlak	0~255	1	0
K55	Typ šití  : tenký  : střední  : silný	0: tenký 1: střední 2: silný		0: tenký
K56 	Tenký materiál	0~255	1	0
K57 	Střední materiál	0~255	1	0
K58 	Silný materiál	0~255	1	0
K59 	Střední přítlak	2~8	1	4

K60	Level 3 Pedál  : Ne  : Ano	0: Ne 1: Ano		0	
K61		Úhel při zast. hl. motoru	30~80	1	53
K92	Běžné hledání vých.bodu/ obnovení vých. bodu	 : 0  : 1  : 2  : 3	0: Standart 1: Opačný 2: osa Y → X 3: osa X → Y	—	0
K93	Hledání vých. bodu/obnovení při zpětném pohybu	 : 0  : 1  : 2  : 3	0: Standart 1: Opačný 2 : osa Y → X 3: osa X → Y	—	0
K110	Zařízení pro zpětný pohyb  : ne  : ano	0: ne 1: ano		0: ne	
K111		Souřadnice osy Y při zpětném pohybu	0~100.0mm	0.1	17.0
K190		Nast. citlivosti kláves	1~5	1	3

K200 	Nastavení původních hodnot			
---	----------------------------	--	--	--

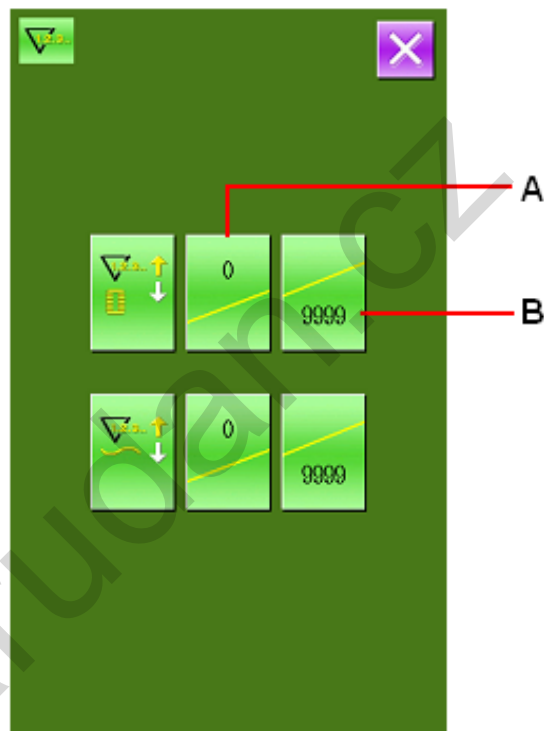
8.4 Nastavení počítadla



Stiskněte  pro přístup do režimu nastavení počítadla, viz. obr. vpravo.



① Nast. současné hodnoty a nastavení hodnoty počítadla

A je současná hodnota počítadla. Stiskněte klávesu pro přístup do rozhraní pro nastavení současné hodnoty. B je nastavená hodnota. Pokud je nastavena na hodnotu 0, stroj pouze počítá kusy, ale nezobrazí upozornění. Stiskem se přesunete do režimu pro zadání hodnoty.





② Výběr počítadla




Stiskněte  nebo  pro vstup do režimu výběru typu počítadla.



: Počítání stehů směrem vzhůru
 Po odšití každého stehu se hodnota zvýší. Po dosažení nastavené hodnoty se zobrazí upozornění. Stiskem klávesy  se hodnota vrátí na začátek a stroj počítá znovu.



: Odpočet stehů
 Princip je stejný jako u počítání směrem nahoru, jen je opačný.





: Počítadlo stehů vypnuto



: Počítání odšitých kusů směrem nahoru
Princip je stejný jako u počítadla stehů.





: Odpočet odšitých kusů
Princip je stejný jako u odpočtu stehů.





: Počítadlo kusů vypnuto

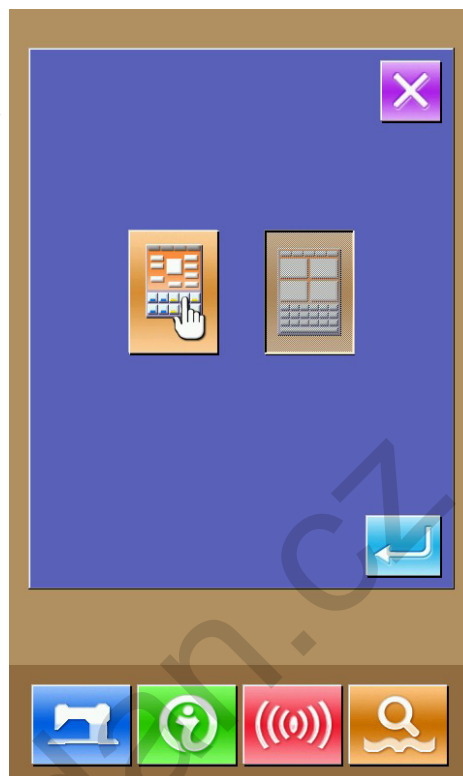
8.5 Vstup do editace vzoru

Stiskem  získáte přístup do režimu pro výběr editace nebo šicího módu, viz. obr. vpravo.


 : Šicí mód

 : Editační mód

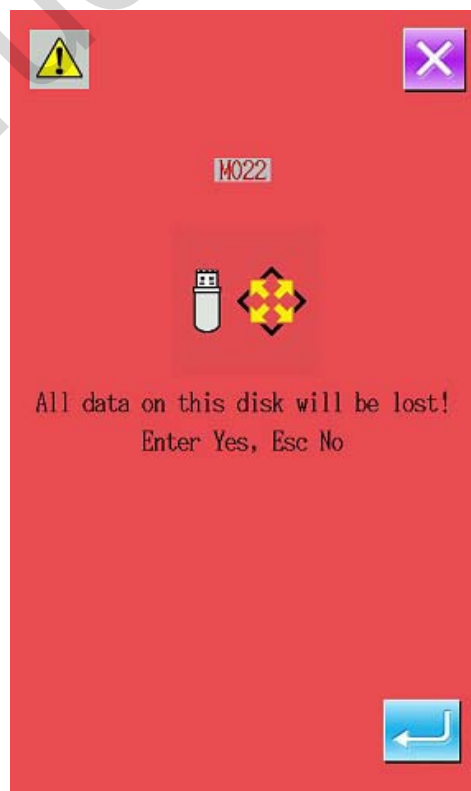
Vyberte editační mód stiskem  a .



8.6 Inicializace USB disku

Stiskněte klávesu  pro přístup do rozhraní.

Stiskem  dojde ke smazání všech dat na USB disku.



8.7 Verze software



Stiskem klávesy  získáte přístup do rozhraní.



: Verze ovl. panelu



: Verze systému řízení



: Verze hlavního motoru



: Verze krokového motoru



8.8 Přepnutí typu šití



Stiskem  získáte přístup do rozhraní.



: Normální šití



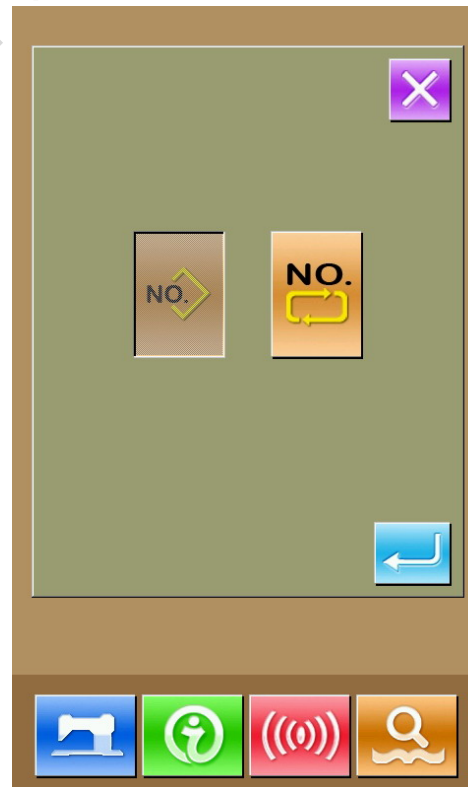
: Kombinované šití

Po potvrzení typu šití dokončíte operaci stiskem



. Poté stiskněte klávesu 

pro aktivaci.



8.9 Testovací mód

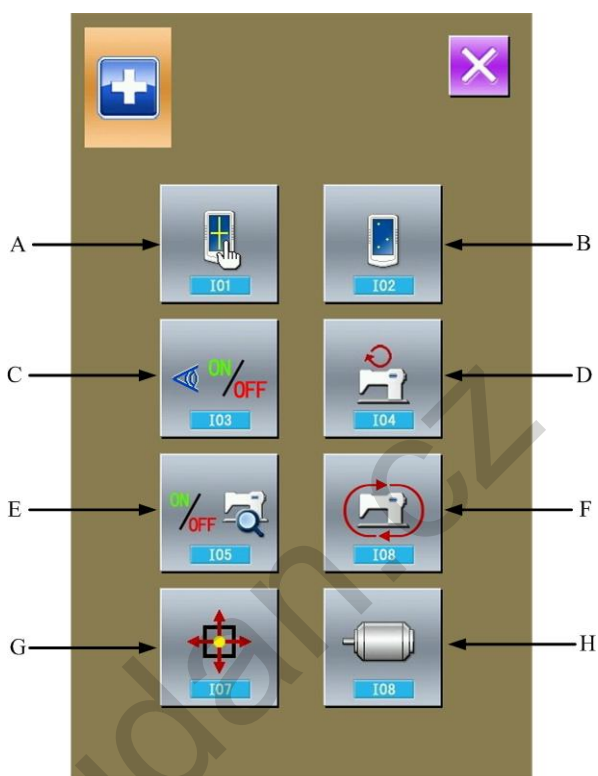
V rozhraní pro Level 2 stiskněte klávesu



pro přístup do testovacího režimu, viz obr. vpravo.


Popis jednotlivých ikon viz tabulka níže:

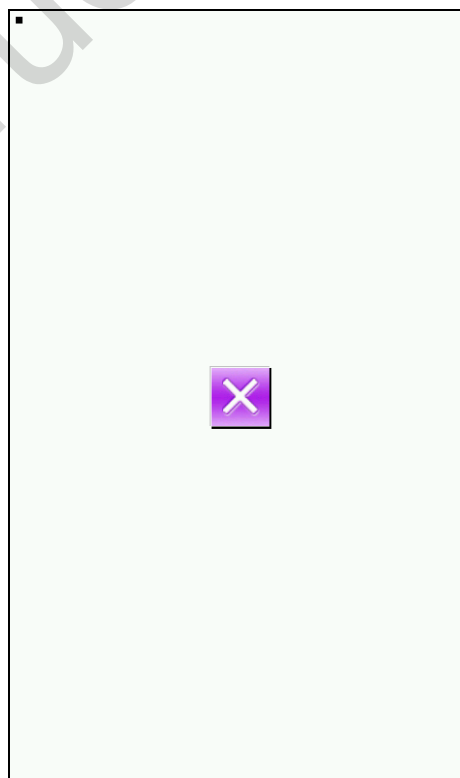
No.	Popis
A	I01 Korekce dotykového panelu
B	I02 LCD Test
C	I03 Vstupní Test
D	I04 Měření rychlosti
E	I05 Výstupní Test
F	I06 Nekonečný cyklus
G	I07 XY Motor Origin Test
H	I08 Korekce hlavní hřídele motoru



(1) Korekce dotykového panelu

Stiskem klávesy  se přesunete

do rozhraní pro korekci dotykového panelu. Korekce se provádí dotykem čtyř bodů, je doporučeno použití dotykového pera. Po korekci dojde automaticky k návratu do předchozího rozhraní. Pro zrušení stiskněte klávesu 



(2) LCD Test

V režimu testovacího módu stiskněte



pro přístup do rozhraní pro testování LCD.



(3) Test vstupních signálů

V režimu testovacího módu stiskněte



pro přístup do rozhraní.
Lze provést test několika senzorů,
viz níže.

ON: Zapnout

OFF: Vypnout

A: Pedál Start

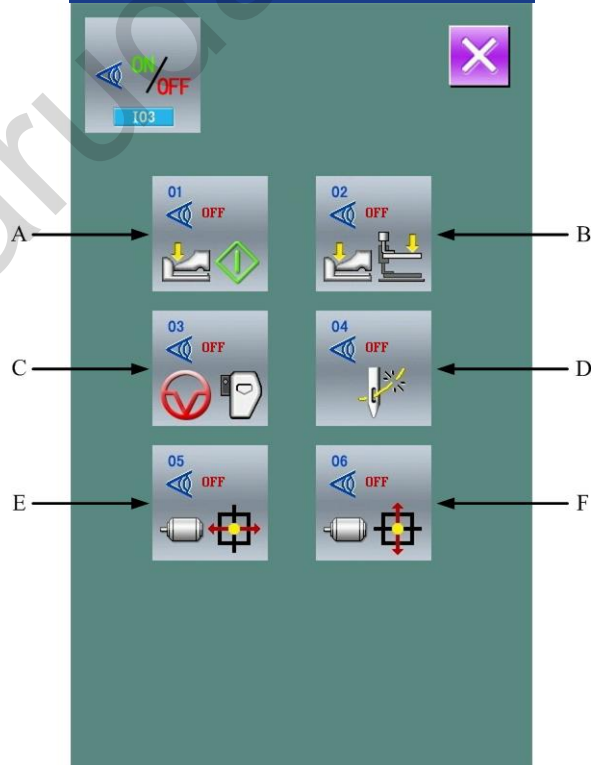
B: Pedál zdvihu patky

C: Tlačítko pauza

D: Detekce přetrhu nitě

E: Senzor motoru X

F: Senzor motoru Y



(4) Měření rychlosti

① Zobrazení rozhraní

V rozhraní testovacího režimu stiskněte

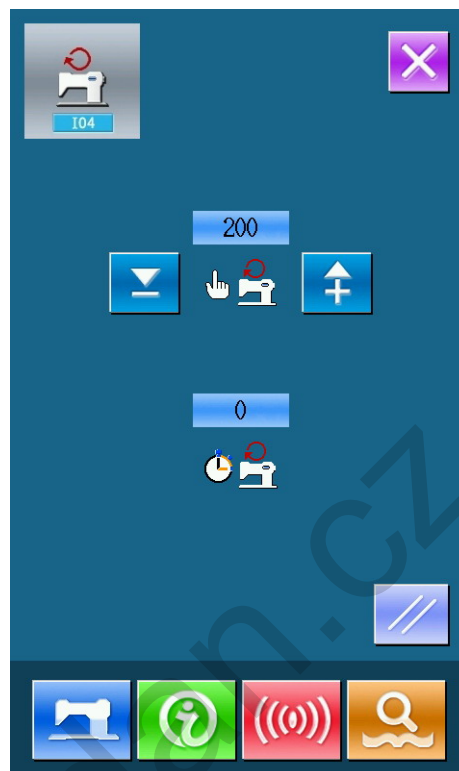


Zde je možné testovat rychlost hlavního motoru.

② Nastavení měření rychlosti

Pomocí šipek a nastavte rychlost a stiskněte klávesu Motor se rozběhne a aktuální rychlost je zobrazena na klávese

Stisknutím se stroj zastaví.



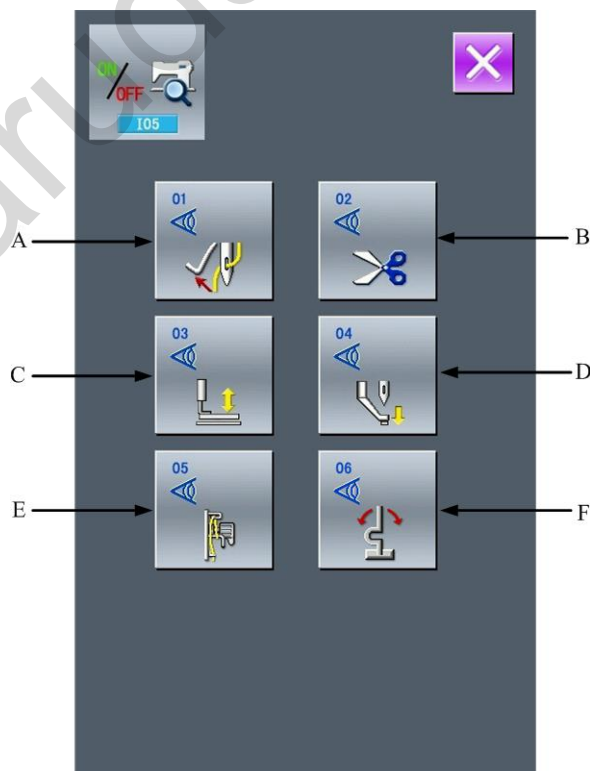
(5) Test výstupních signálů

V rozhraní testovacího režimu stiskněte



- A: Odhazovač
- B: Odstřih
- C: Rámeček
- D: Patka
- E: Vyvlečení nitě
- F: Zdvih

Stiskme jednotlivých ikon dojde k testu.



(6) Nekonečný cyklus

① Zobrazení rozhraní

V rozhraní testovacího režimu stiskněte



: Interval





: Kontrola vých. bodu

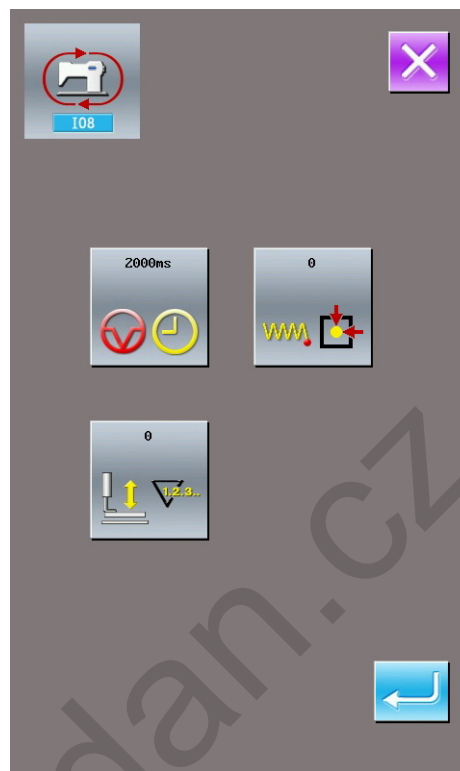


: Čas pro zdvih rámečku

② Nastavení

Stiskněte hodnotlivé ikony a nastavte požadované hodnoty. Pro návrat stiskněte klávesu 

Poté stiskněte klávesu  a sešlápněte pedál.

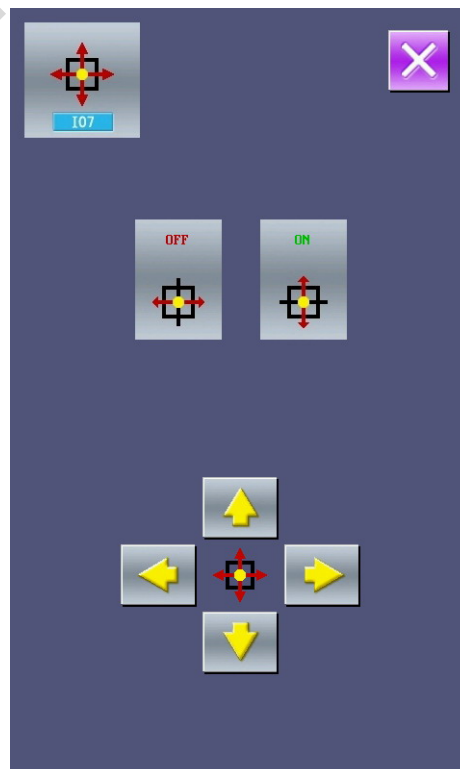


(7) Detekce sensorů motorů XY

V rozhraní testovacího režimu stiskněte



. Pomocí šipek lze pohybovat s motorem a stav sensorů je zobrazen (ON/OFF).



(8)Korekce hřídele hlavního motoru

V rozhraní testovacího režimu stiskněte

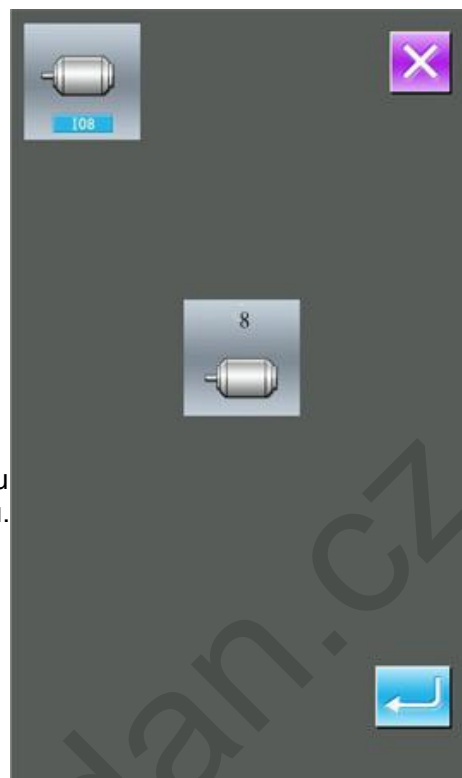


Otáčejte ručním kolem až do okamžiku, kdy bude jehelní tyč v nejvyšším bodě.

V tento okamžik může být úhel motoru hlavní hřídele zobrazen na obrázku:



Stiskem klávesy  dojde k automatickému uložení do systému a korekci úhlu v budoucnu.



8.10 Nastavení jasu

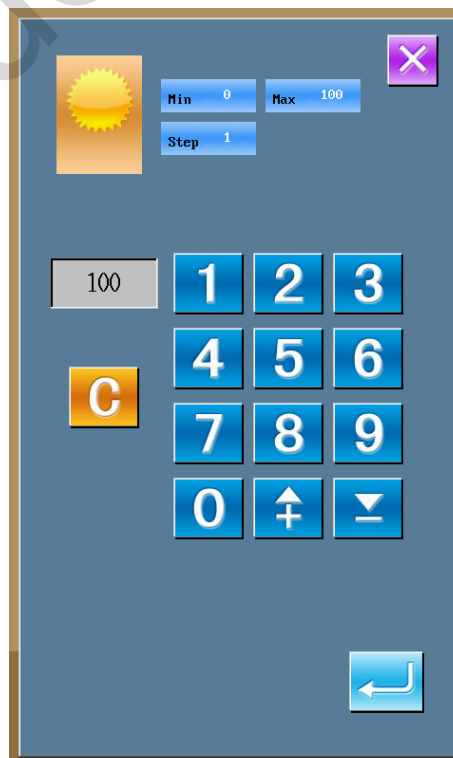
V rozhraní pro nastavení Level 2 stiskněte klávesu



Nastavení jasu lze provést v rozmezí

0~100 pomocí   nebo číselných kláves.

Stiskem  operaci dokončíte.





8.11 Zámek klávesnice

V rozhraní pro nastavení Level 2 stiskněte

klávesu 

① Možnosti zámku klávesnice

 : Zámek není nastaven

 : Zámek je nastaven

Zvolte  a stiskněte .



② Zobrazení stavu zámku klávesnice

Zavřete rozhraní pro nastavení parametrů a vraťte se do rozhraní pro vložení dat, viz. obr. vpravo. Pod číslem vzoru vidíte ikonu:



Ve stavu zamčené klávesnice jsou viditelné pouze dostupné klávesy.

③ Uspořádání pro zamklou klávesnici

1. Rozhraní pro vložení šicích dat:
 - Registrace vzoru
 - Pojmenování vzoru
 - Nastavení rozsahu stupnice
 - Omezení max. rychlosti
 - Registrace P vzoru
 - Smazání vzoru
2. Šicí rozhraní
 - Pohyb rámečku
 - Nastavení počítadel
3. Rozhraní pro vložení P vzoru:
 - Editace P vzoru
 - 2) Kopírování P vzoru
 - 3) Pojmenování P vzoru
 - 4) Smazání vzoru
4. Rozhraní pro šití P vzoru:
 - Nastavení počítadel

-
5. Rohraní pro vložení dat C vzoru
 - Registrace C vzoru
 - Kopírování C vzoru
 - Pojmenování C vzoru
 - Editace C vzoru
 - Smazání vzoru
 6. Rozhraní pro šití C vzoru:
 - Nastavení počítadel
 7. Mód pro nastavení parametrů:
 - Parametry Level 1
 - Parametry Level 2
 - 3) Editace počítadel
 - 4) Testovací režim

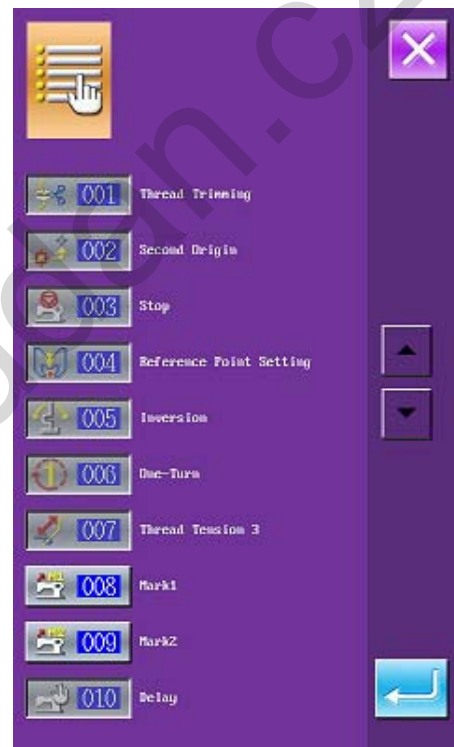
8.12 Nastavení parametrů pro editaci vzoru

V rozhraní nastavení Level 3 stiskněte klávesu:



Tmavé ikony jsou dostupné.
Světlé ikony jsou zakázané.


Editaci proveďte dle svých potřeb a stiskněte klávesu



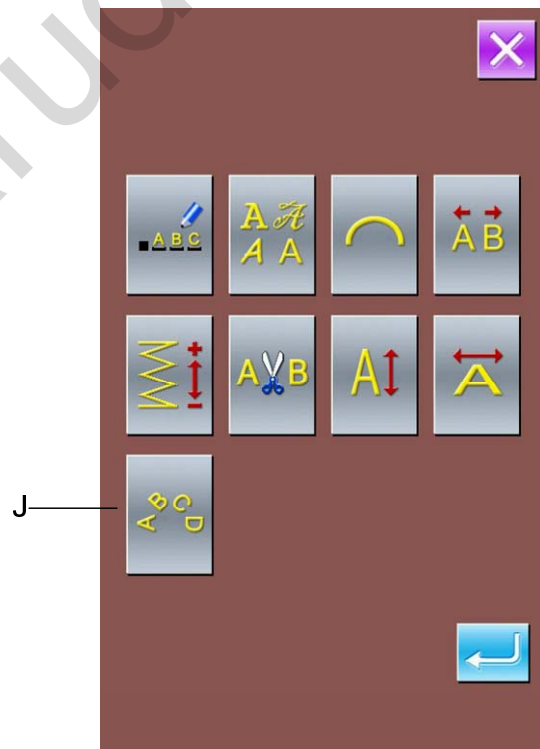
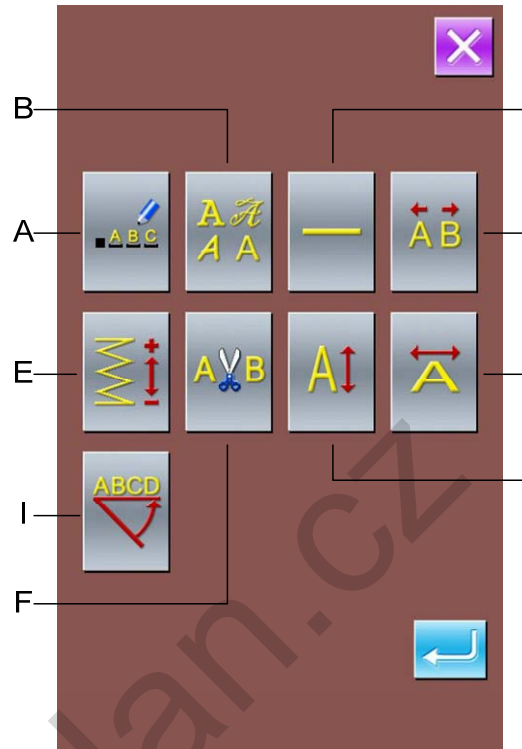
8.13 Editace písma

8.13.1 Nastavení parametrů



Vyberte  a zpřístupníte rozhraní pro nastavení parametrů písma, jak je zobrazeno na obr. 1. Pokud je pole řetězce znaků (Klávesa C na obr.1) vybrán jako oblouk, je rozhraní zobrazeno jako na obr. 2. Funkce tlačítek jsou popsány v tabulce níže.

Číslo	Kód
A	Vložení písmen
B	Výběr fontu
C	Metoda řazení
D	Rozteč písmen
E	Hustota
F	Výběr aut. odstříhu
G	Výška
H	Šířka
I	Úhel pro rotaci písmen
J	Fixace úhlu písmene



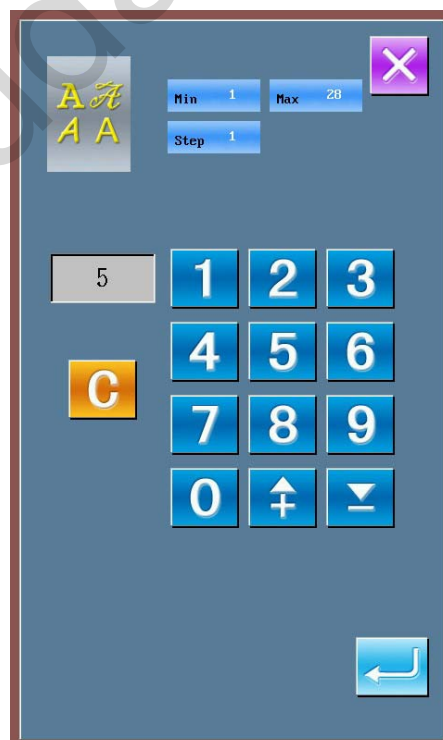
(1) Vložení písmen

Nejvíce může být použito 20 písmen.



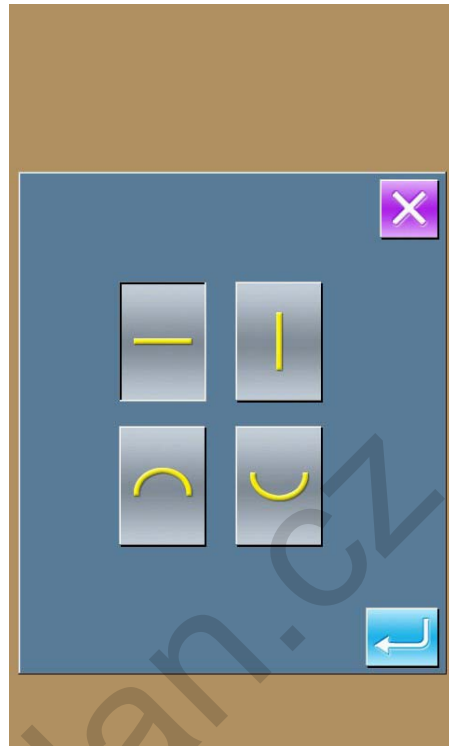
(2) Výběr fontu

Lze vybrat mezi 28 fonty písma.



(3)Metoda řazení

Na výběr jsou 4 různé metody, viz br.



(4)Rozteč písmen

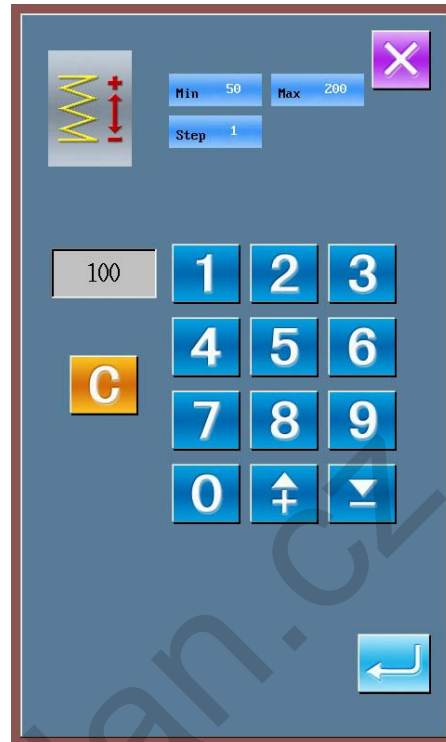
Zde lze nastavit rozteč písmen.

Hodnota platí pro všechny způsoby řazení.



(5)Hustota

Hustota může být nastavena v rozmezí 50~200.



(6)Výběr aut. odstřihu

Výběrem zadáte aut. odstřih.



(7)Výška

Nastavení výšky písmene, rozsah je v rozmezí 50%~200%.



(8)Šířka

Nastavení šířky písmene, rozsah je v rozmezí 50%~200%.



(9) Úhel pro rotaci písmene

Rozsah lze nastavit v rozmezí 0°~359°.




(10) Fixace úhlu

Lze nastavit, zda úhel má být pevný či nikoliv.



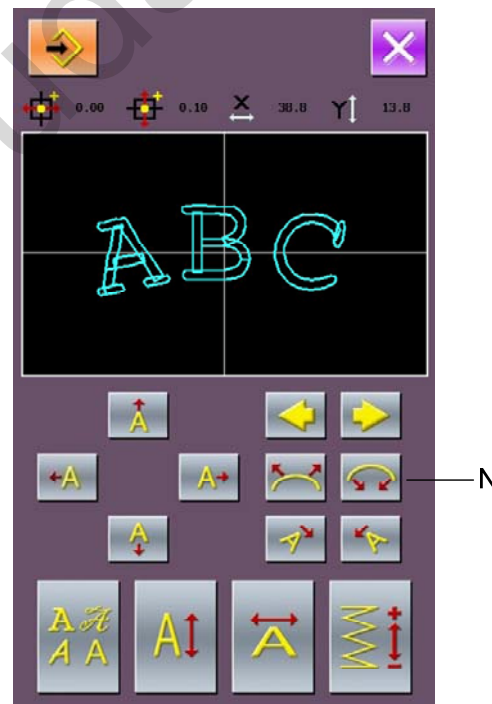
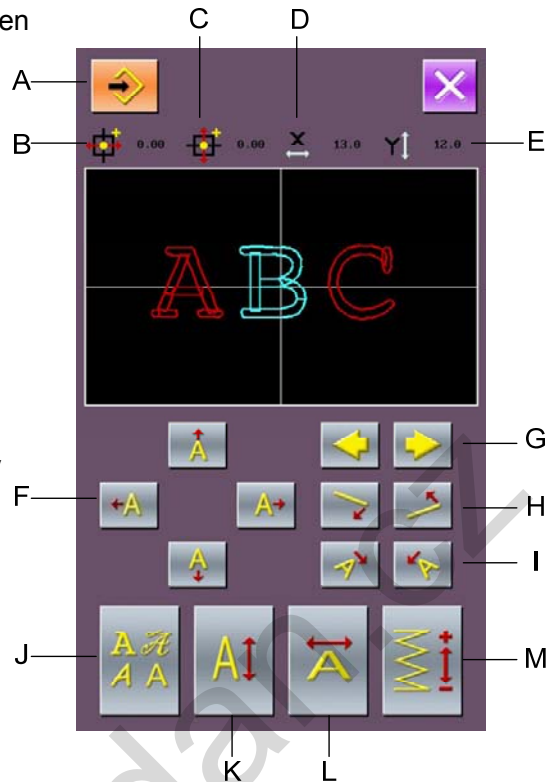
8.13.2 Nastavení voru při šití písmen

Nastavte parametry v rozhraní pro šití písmen a stiskněte klávesu  pro přístup do rozhraní pro nastavení šití písmen.

Pokud vyberete  nebo , zobrazí se rozhraní jako na obr. 1.

Pokud vyberete  nebo , zobrazí serozhraní jako na obr. 2.

Vybraný tvar je zobrazen modře, nevybraný červeně.




Popis funkcí:

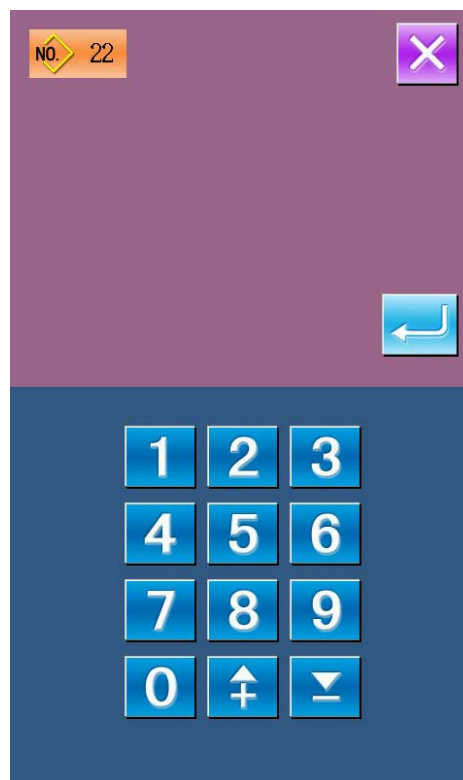
Kód	Funkce	Popis
A	Uložení vzoru	Zadá uložení vzoru po výběru.
B	Zobrazení koordinátů v ose X	Pokud zadáte jednoduchý symbol, budou zobrazeny koordináty v ose X od středového bodu. Pokud zadáte kompletní vzor, budou zobrazeny koordináty v ose X od středového bodu..
C	Zobrazení koordinátů v ose Y	Stejně jako v ose X
D	Šířka	Při zadání jednoduchého tvaru bude zobrazena jeho šířka. Při

		zadání kompletního tvaru bude zobrazena jeho šířka. .
E	Výška	Stejně jako u šířky.
F	Nastavení pozice tvaru	Nastavení pozice vybraného vzoru (nahoru, dolů, doleva, doprava).
G	Výběr tvaru	Výběr vzoru. Vybraný je zobrazen modře. .
H	Nastavení úhlu čar	Nastavení úhlu čar, které vedou horizontálně nebo vertikálně. .  Proti směru hod. ručiček.  Po směru hod. ručiček.
I	Nastavení úhlu tvaru	Nastavení úhlu tvaru. .  Proti směru hod. ručiček.  Po směru hod. ručiček.
J	Výběr fontu	Změna fontu vybraného tvaru. .
K	Nastavení výšky	Změna výšky vybraného tvaru. .
L	Nastavení šířky	Změna šířky vybraného tvaru. .
M	Hustota	Změna hustoty vybraného tvaru. .
N	Nastavení radiánu	Nastavení radiánu.  Snížení  Zvýšení

8.13.3 Uložení vzoru

Po nastavení stiskněte  pro pšítip do rozhraní pro uložení, viz. obr. vpravo. Systém automaticky nastaví neregistrovaný vzor. Hodnotu lze také vložit pomocí kláves

 ~  nebo  a 



9 Příloha 1

9.1 Chybová hlášení

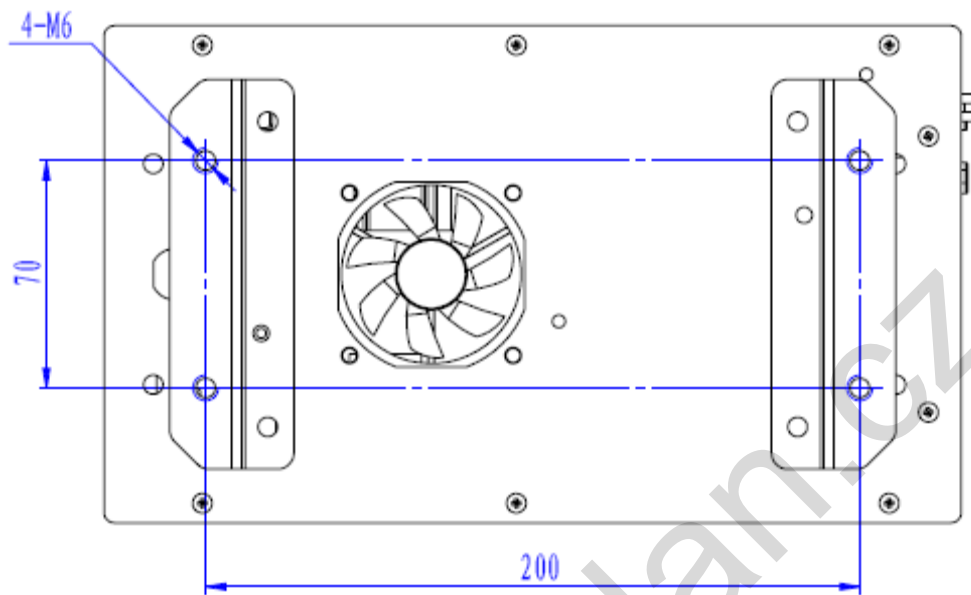
Error No.	Zobrazení Error	Název	Odstranění
EB001		Pedál není...	
EB002		Úd[...]	
EB004		Př[...]	
EB005		Př[...]	
EB007		...	
EB008		Př[...]	X}}
EB009		Př[...]	
EB013		Ò)\[...]	
EB014		Œ[...]	
EB015		Ú\!æ~...	
EB016		Œ[...]	
EB017		Œ[...]	
EB018		Œ[...]	
EB019		V æ ð[...]	Œ[...]
EB020		Ú[...]	
EB023		Œ[...]	

Id	Popis
M025	Potvrzení o vložení odstříhu
M026	Potvrzení o pohybu rámečku
M027	Potvrzení o vstupu do rozhraní editace
M028	Potvrzení o vstupu do rozhraní šití
M029	Potvrzení o změně šití zi-zag stehem
M030	Potvrzení o smazání požadavku
M031	Potvrzení o smazání tvaru
M032	Potvrzení o smazání bodu jehly
M033	Potvrzení o smazání elementu
M034	Potvrzení o smazání nově editovaného vzoru
M035	Počet bodů vložených nad limit
M036	Počet elementů nad limit
M037	Celkový počet bodů vložených nad limit
M038	Kopírování parametru z USB disku do stroje
M039	Kopírování parametru ze stroje na USB disk
M040	Nelze najít data na USB disku
M041	Data nalezena
M042	Výzva k vypnutí stroje po obnovení parametru
M043	Výzva k vypnutí stroje po obnovení vzoru
M044	Výzva k vložení nejméně jednoho znaku

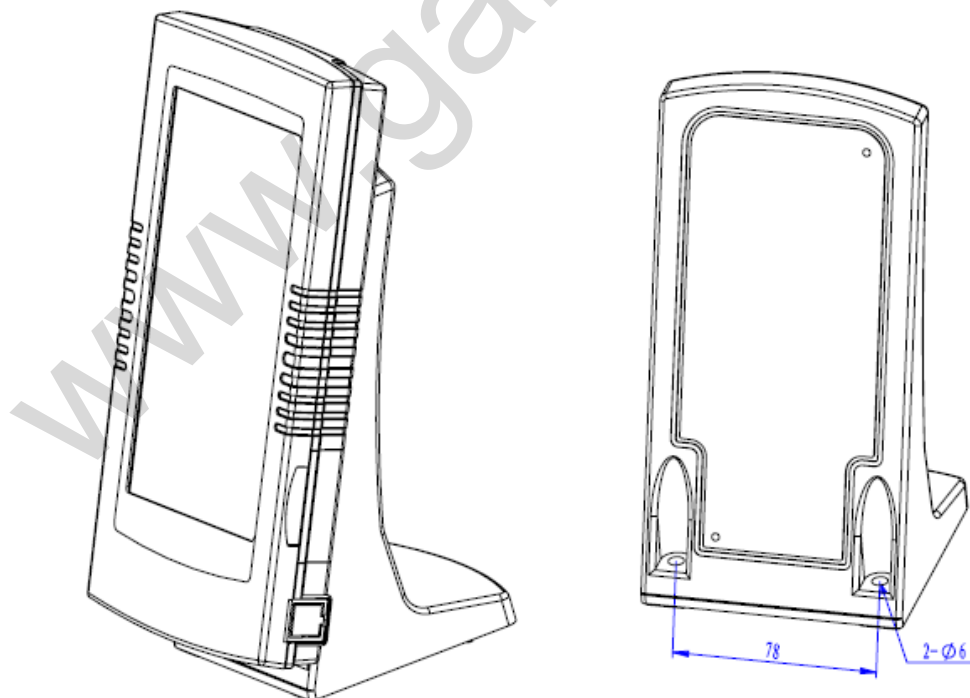
www.garudan.cz

10 Příloha 2

10.1 Instalace řídicí skříně

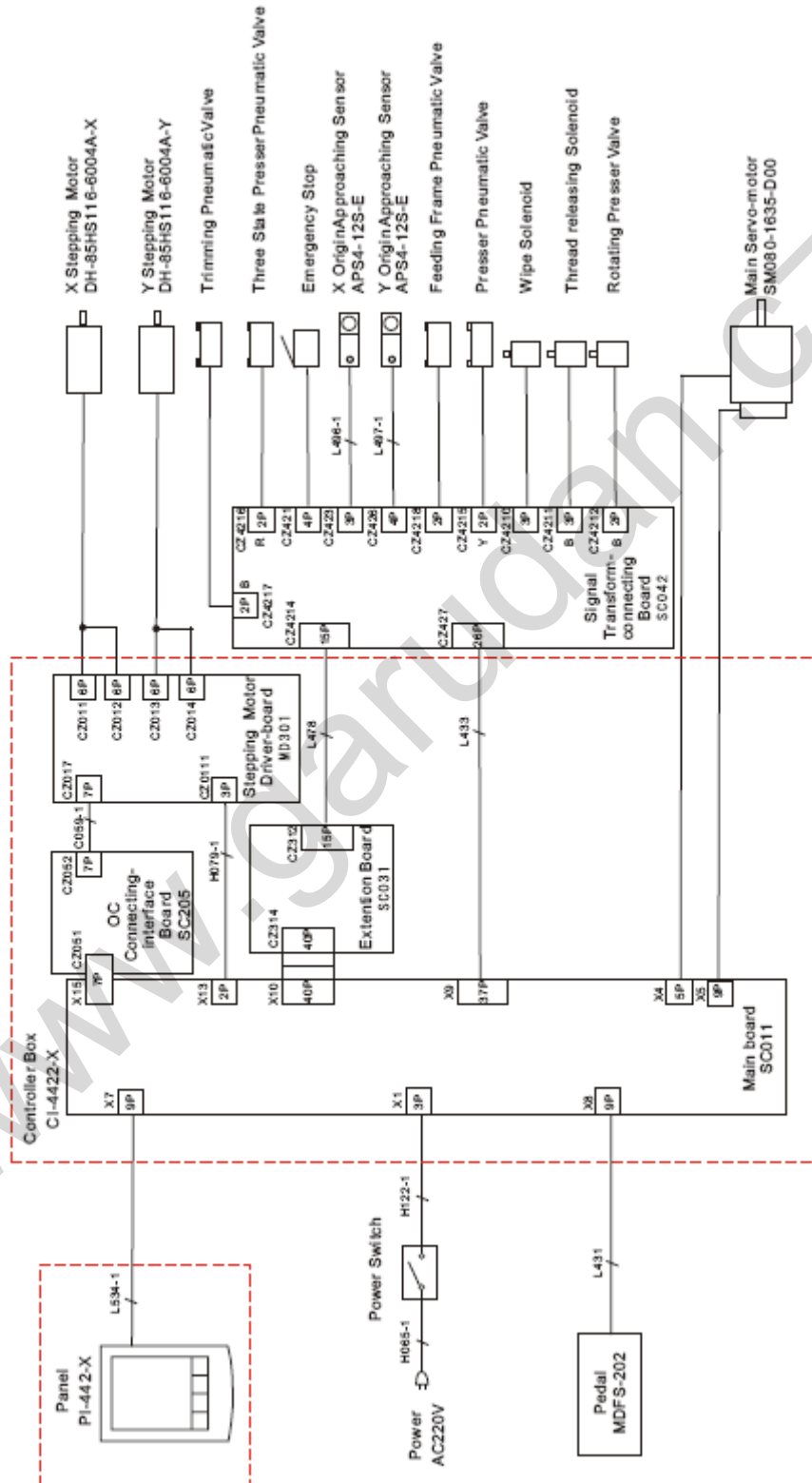


10.2 Instalace ovládacího panelu



10.3 Schéma zapojení

10.3.1 Uej²o c

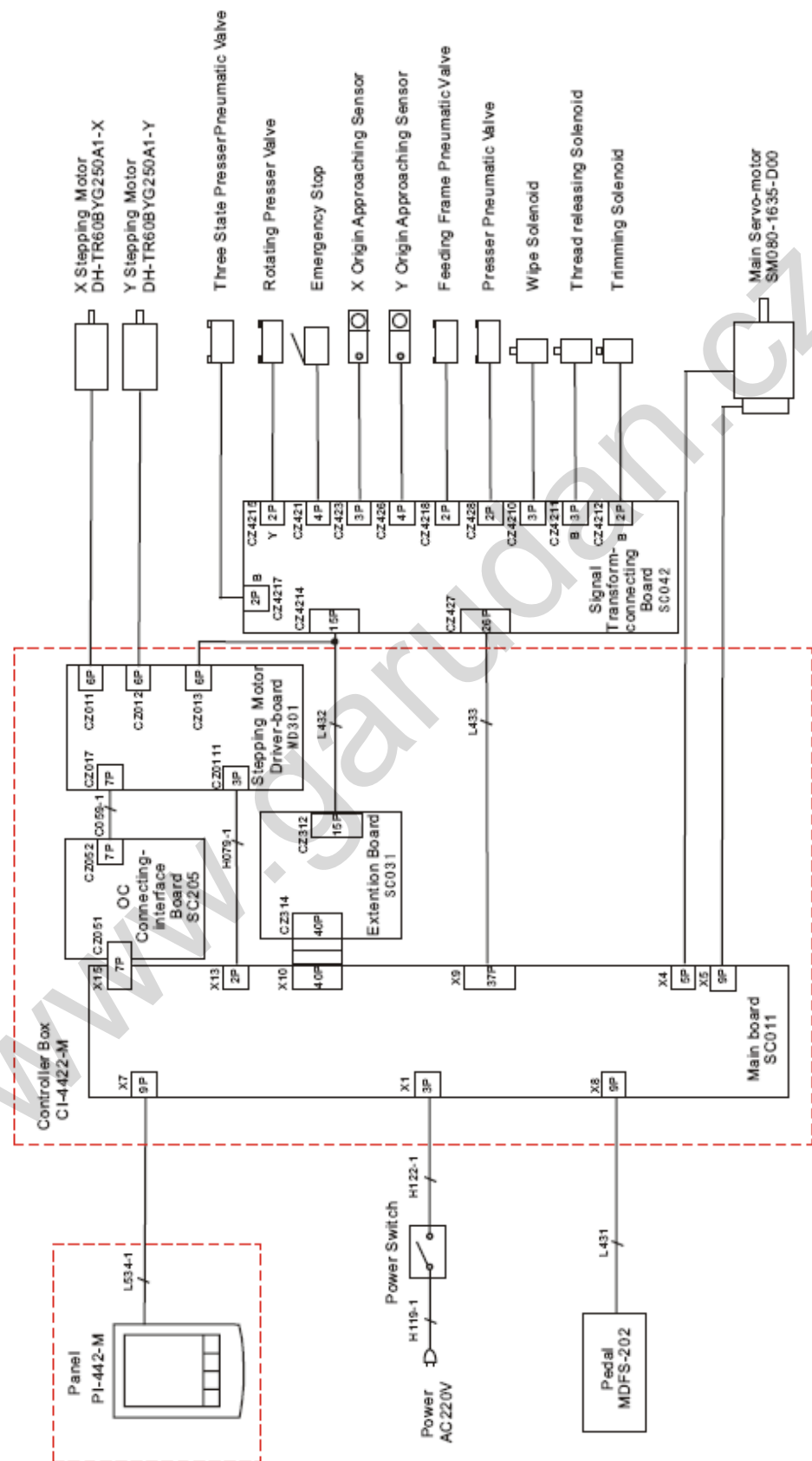


10.3.2 \ crqlgp||hcdgn

Zásuvka	Funkce	Pin
CZ4218(CZ429)	Feeding Frame Pneumatic Valve	1+, 2-
CZ4216	Three State Presser Pneumatic Valve	1+, 2-
CZ4217	Trimming Pneumatic Valve	1+, 2-
CZ4215	Presser Pneumatic Valve	1+, 2-
CZ4210	Wipe Solenoid	1, 3
CZ4211	Thread releasing Solenoid	1, 3
CZ4212	Rotating Presser Valve	1+, 2-
CZ421	Emergency Stop	3, 4
CZ423	X Origin Sensor	1, 2, 3
CZ426	Y Origin Sensor	1, 3, 4

www.garudan.cz

10.3.3 Uej 2 o c'hapvt qrpñj q'bf uw2 o w



10.3.4 \ crqlgp¶hcdgn

Zásuvka	Funkce	Pin
CZ4218(CZ429)	Feeding Frame Pneumatic Valve	1+ , 2-
CZ4217	Three State Presser Pneumatic Valve	1+, 2-
CZ4215	Rotating Presser Valve	1+, 2-
CZ428	Presser Pneumatic Valve	1, 3
CZ4210	Wipe Solenoid	1, 3
CZ4211	Thread releasing Solenoid	1, 3
CZ4212	Trimming Solenoid	1+, 2
CZ421	Emergency Stop	3, 4
CZ423	X Origin Sensor	1, 2, 3
CZ426	Y Origin Sensor	1, 3, 4